



## EN Dutch Jr. Shuffleboard

GA523

### Purpose of the Game

Slide all your chips into the scoring slots to earn as many points as possible.

### Preparation

Place the board on a flat table or floor. Give all 18 chips to the first player.

### Rules

Slide all 18 chips down the board and try to get them into the slots.

After the first turn, collect the chips that didn't land in a slot and slide them again.

Repeat this once more so you play a total of three rounds – only the missed chips may be replayed.

### Points

Add the points of the chips in each slot.

The chips with the faces count for double points.

You can either slide the chips or use the elastic to shoot them—your choice!



## HU Junior Shuffleboard

GA523

### A játék célja

Juttasd el korongjaidat a pontot érő rekeszekbe és gyűjtsd te a legtöbb pontot.

### Előkészület

Helyezzétek a táblát egyenes felületre (asztalra, vagy a földre). Az első játékos megkapja mind a 18 korongot.

### A játék menete

A soron lévő játékos csúsztatja mind a 18 korongot, ügyelve rá, hogy a résekbe jutassa a lehető legtöbbet. Az első kör után gyűjtse össze mindet, amely nem a rekeszekben landolt és csúsztasson újra. Még egyszer meg lehet ismételni az előző lépést, tehát összesen 3 köre van egy játékosnak. Csak a célba nem ért korongokat lehet újracsúsztatni.

### Pontszerzés

Minden rekeszbe került korong 1 pontot ér. Az arccal ellátott korongok 2 pontot érnek.

A korongokat lehet csúsztatni, pöckölni, vagy a gumi segítségével kilőni.

