

Goal of the game

To remove the blocks without letting the tower fall.

Preparation

Shuffle all the blocks. Place 3 blocks side by side to form the first layer. Stack another 3 blocks on top, but in the opposite direction. Continue layering in this alternating pattern until all blocks form a tower.

Rules

Take turns rolling the dice. The number you roll is the total you must remove. You can either:

- Remove one block with that number, or
- Remove two or more blocks that add up to that number.

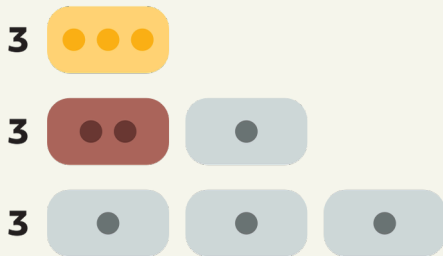
You cannot remove blocks from the top 3 layers, so choose wisely!

Place the blocks you removed on top of the tower, continuing the alternating pattern.

It's now the next player's turn.

Keep playing until someone causes the tower to fall. The player who makes the tower tumble is the loser!

Example: If you roll a 3, then these are the options you can choose from



A játék célja

A fahasábok eltávolítása anélkül, hogy a torony ledőlne,

Előkészület

Keverjétek össze az összes hasábot. Építsétek fel a tornyot szintenként 3 elemet használva. Szintenként forgassátok el a hasábokat 90°-kal. Addig építkeztek, amíg az összes fahasáb el nem fogy.

A játék menete

A soron lévő játékos dob a dobókockával. A kidobott számmal megegyező mennyiséget kell kihúznia a toronyból. Két lehetősége van:

- Egy hasábot húz ki, amelynek a száma megegyezik a dobott számmal
- Kettő vagy több hasábot húz ki, melyeken szereplő számok összege megegyezik a dobott számmal.

A felső 3 szintből nem szabad húzni.

A kihúzott hasábot helyezze a torony tetejére elforgatva, ezzel tovább építve a tornyot.

A következő játékos kerül sorra.

Játszatok, amíg egy játékos le nem dönti a tornyot. A dőléskor soron lévő játékos veszít.

Példa: Ha hármast dobsz, akkor a következőkből választhatsz:

