

# **Krokodil Játszószőnyeg -- Learning Resources**

## **Nevezd meg az adott színt vagy formát játék.**

Fektessük le a szőnyeget a padlóra. Álljanak fel a tanulók a szőnyeg elejére a START mezőhöz. Akkor léphetnek át egy másik mezőre, ha pontosan meg tudják nevezni annak alakját vagy színét. A játék addig tart, amíg át nem érnek a túlpartra a játékosok.

## **Tegyé fel jelölőt!**

A szőnyeg mellé üljetek le. Vegyétek elő a szín kockát, és dobjon vele a tanárnő. A gyerekeknek az a feladata, hogy tegye fel a dobott színű mezőkre az ő jelölőjét (válasszon mindenki egy figurát jelölőnek). Jöhet a következő kör. Ha krokodilt dobna az összes jelölők, amik az előző körökben kerültek fel, mindenkinek le kell vennie.

Ugyan ezt játszuk el most a formát jelező kockával.

Nagyon jó játék a szín - formafelismerés gyakorlására.

## **Állj a formára**

Üljetek le a szőnyeg köré. A tanárnő dobjon mind a két kockával. Mondja el hangosan a gyerekeknek, hogy milyen színt és milyen formát dobott, pl. sárga kör. Jelentkezzen, aki tudja, hol van a szőnyegen az adott forma. A tanárnő felszólít egy gyereket és ha helyes a válasza, az ráállhat arra a színű, alakú formára. A játék addig megy, amíg nem tud mindenki egy formára ráállni. Ha krokodilt dobna a kockákkal, akkor a tanárnő választhatja meg, hogy melyik színt vagy formát mondja a krokodil helyett.

## **Kelj át a folyón a színekkel!**

Játékosok száma: 2-4 fő vagy 2-4 fős csoportok

A játékos vagy csapat tegye ki a jelölőjét (válasszon mindenki egy figurát) a START mezőre. A játékosok vagy csapatok felváltva dobna a szín kockával. A legközelebbi dobott szín mellé kell állniuk a jelölőjükkel a szőnyegen. Ha valaki krokodilt dob az abban a körben kimarad. Ha valaki olyan mező mellé ér, amelyiken szám van, akkor még egyszer dobhat, amennyiben meg tudja nevezni a mezőn szereplő számot. Az a játékos vagy csapat nyer, amelyik előbb átér a folyón.

## **Kelj át a folyón formákkal!**

A Kelj át a folyón a színekkel! (fenti játék) leírása alapján játszatok itt is, csak most a formákat ábrázoló kockát használjátok. A szabályok ugyanazok.