

Djeco Eduludo: **ANIMOCOLORIX** – színfelismerő

Cikkszám: **DJ08359**

Egyszerű, de nagyszerű játék a színek felismerésére.

Ajánlott életkor: 4-6 éves korig
Játékosok száma: 1 gyermek / 1 felnőtt
A játék tartalma: 1 alaptábla, 5 jelző korong, 20 kétoldalas kártya.
A játék célja: azonosítani az 5 állat színeit a kártyákon.



Felkészülés a játékra: Helyezze el a táblát a gyermek maga előtt, és sorolja fel a rajta szereplő 5 állatot és az 5 színt: **Madár, Macska, Róka, Pingvin, Medve – Sárga, Narancssárga, Rózsaszín, Kék, Piros**

A játék elve: Az 5 állat minden kártyán szerepel. Mindegyik az 5 szín közül az egyik a táblán. A cél meghatározni, hogy melyik állatnak milyen színe van a táblán.



Például a kártyán látható:

- A macska: RÓZSASZÍN
- A madár: SÁRGA
- A medve: KÉK
- A pingvin: NARANCSSÁRGA
- A róka: PIROS

A gyerek keresse ki és helyezze el a táblán a válaszkorongokat a kártyán szereplő állatok színeinek megfelelően.

Hogyan kell játszani: A gyerek válasszon egy kártyát, amelyet maga elé helyez, majd a következő kérdéseket tegye fel:

- Milyen színű a macska?
- Milyen színű a madár?
- Milyen színű a medve?
- Milyen színű a pingvin?
- Milyen színű a róka?

Amikor úgy gondolja, hogy megtalálta az állat megfelelő színét, helyezze a válaszjelző korongot el a táblán. Ehhez követnie kell a szóban forgó állat helyzetét vízszintesen, és azonosított szín oszlopában helyezze el a korongot.

Amikor elhelyezte a táblán az összes állat sorában a korongokat, fordítsa meg a kártyát, és ellenőrizze, hogy helyesek-e a válaszai.

Djeco Eduludo: **ANIMOCOLORIX** – színfelismerő

Cikkszám: **DJ08359**

Egyszerű, de nagyszerű játék a színek felismerésére.

Ajánlott életkor: 4-6 éves korig
Játékosok száma: 1 gyermek / 1 felnőtt
A játék tartalma: 1 alaptábla, 5 jelző korong, 20 kétoldalas kártya.
A játék célja: azonosítani az 5 állat színeit a kártyákon.



Felkészülés a játékra: Helyezze el a táblát a gyermek maga előtt, és sorolja fel a rajta szereplő 5 állatot és az 5 színt: **Madár, Macska, Róka, Pingvin, Medve – Sárga, Narancssárga, Rózsaszín, Kék, Piros**

A játék elve: Az 5 állat minden kártyán szerepel. Mindegyik az 5 szín közül az egyik a táblán. A cél meghatározni, hogy melyik állatnak milyen színe van a táblán.



Például a kártyán látható:

- A macska: RÓZSASZÍN
- A madár: SÁRGA
- A medve: KÉK
- A pingvin: NARANCSSÁRGA
- A róka: PIROS

A gyerek keresse ki és helyezze el a táblán a válaszkorongokat a kártyán szereplő állatok színeinek megfelelően.

Hogyan kell játszani: A gyerek válasszon egy kártyát, amelyet maga elé helyez, majd a következő kérdéseket tegye fel:

- Milyen színű a macska?
- Milyen színű a madár?
- Milyen színű a medve?
- Milyen színű a pingvin?
- Milyen színű a róka?

Amikor úgy gondolja, hogy megtalálta az állat megfelelő színét, helyezze a válaszjelző korongot el a táblán. Ehhez követnie kell a szóban forgó állat helyzetét vízszintesen, és azonosított szín oszlopában helyezze el a korongot.

Amikor elhelyezte a táblán az összes állat sorában a korongokat, fordítsa meg a kártyát, és ellenőrizze, hogy helyesek-e a válaszai.