

Bárkára fel!

HABA-305838

Kooperatív memóriajáték 2-4 játékosnak 3 éves kortól.

MAGYAR

Tervező: Antje Gleichmann
Illusztrátor: Benjamin Petzold
Játékidő: kb. 15 perc

Már órák óta esik! Még a föld is felázott és csupa sár lett minden. Ezért kezdte el Noé az állatokat maga köré hívni és menedéket adni nekik a bárkájának fedele alatt. Minden állat magával hozhat egy bőrdödöt a legfontosabb dolgaival. De micsoda örület van: a bőrdödök szanaszét hevernek a földön! Nehéz megtalálni a keresett darabokat. Segítsetek Noénak az állatokat és a bőrdödjeiket feljuttatni a bárkára, mielőtt teljesen eláznak.

A játék tartalma

1 bárka (tartalmazza a doboz alját, 4 elválasztó elemet, 3 kartonlap elemet)

10 kerek útlapka, 15 bőrdöd-lapka, 10 állat (1-1 elefánt, teve, ló, tehén, bárány, malac, róka, macska, egér, süni)

1 fa Noé figura

Az első játék előtt:

Óvatosan válasszátok szét a táblát a kartonlap daraboktól.

A kartonlap sarkaira már nem lesz szükség, ezek eldobhatók.

Helyezzétek az üres doboz alját az asztal közepére. Vegyétek a négy elválasztó elemet és csináljatok ezekből rácsot a doboz aljában.

Tipp: A játék végétével az elválasztó elemeket a doboz aljában hagyhatjátok. Rakjatok minden játékelemet a köztes helyekbe, majd helyezzétek a táblát és a játékszabályt a tetejére.

Előkészületek

Rakjátok össze a bárkát együtt. Kérhetitek hozzá egy felnőtt segítségét.

- 1 Helyezzétek a **bárka fedélzetét** (tábla nyílásokkal) a doboz aljában összerakott rácsra.
- 2 Hajtsátok meg a **tetőt** a közepén és helyezzétek a nyílásokba, hogy tetőt csináljatok a bárkának.
- 3 A **rámpát** rakjátok a bárka rövidebb oldalához, szemben a tetővel.



- 4 A rámpa aljától kezdve helyezzétek le a kerek **útlapkákat** a vizes oldalukkal lefelé fordítva egy utat formálva.
- 5 Véletlenszerűen helyezzétek el ezen az úton az **állatokat** (minden útlapkán egyet)
- 6 Rakjátok **Noé** figuráját az egyik útlapka mellé.
- 7 Keverjétek össze a **bőrönd-lapkákat** (az állatot vagy vízcseppeket mutató oldalukkal lefelé fordítva) és helyezzétek el a bőrönd oldalukkal felfelé fordítva a bárka körül.



A játék menete

Óramutató járásával megegyező irányban játsszatok.

Az a játékos kezd, aki mostanában ült hajón vagy csónakban.

Amikor a körben te következzel, akkor vagy a helyén hagyod Noé figuráját vagy elmozgatod eggyel előre vagy hátra a lapkák mellett. Ezután keresd meg azt a bőröndöt, amely a Noé mellett álló állathoz tartozik. Fordíts fel ezt a bőrönd-lapkát.

Mit mutat a bőrönd-lapka?

- **Azt az állatot, amelyik Noé mellett áll? Fantasztikus! Megtaláltad a megfelelő bőröndöt.** Fogd az állatot és vidd fel a bárkára a rámpán. Helyezd a hozzá tartozó bőröndöt szintén a bárkára. Ha vannak más állatok a felszálló állat mögött, akkor az utolsót a sorban helyezd a megüresedett útlapkára.



Megjegyzés:

Az állatok sorában sosem maradhat üres hely!



- **A bőrönd más állathoz tartozik? Milyen kár! Ez nem az a bőrönd, amit kerestél.** Fordítsd vissza a bőrönd-lapkát.



• Vízcseppeket?

Jaj ne! Elázott bőrdönt találtál.

Számold meg mennyi vízcsepp van a bőrdönön és fordíts át ugyanannyi útlapkát a vizes oldalával felfelé.

A leghátsó „száraz” lapkával kezd.

Nem gond, ha vannak állatok az útlapkákon, fordítsd át a lapkákat mindenképpen, az állatoknak így csak vizes lesz a lába. Most fordítsd vissza az elázott bőrdönt, hogy újra rejtve legyen.

- Ez a bőrdönt-lapka a helyén marad,
- továbbra is a játék része lesz.



Mindenki jól jegyezze meg, merre van az elázott bőrdönt-lapka.

Ezzel a körödnék vége és a következő játékos jön.

A játék vége

A játék véget ér, ha:

- az összes állatot biztonságban és (nagy részt) szárazon felvitték a bárkára, mielőtt az összes útlapka elázott volna. Gratulálok, mindannyian győztetek!
- mindegyik útlapka fel lett fordítva és elázott, miközben még állatok voltak rajta. Sajnos, így mindannyian veszítettetek. Miért nem próbáljátok meg újra?

Megjegyzés kisebb gyerekeknek:

Játszhattok kevesebb elázott bőrdönttel is, hogy egyszerűsítsék a játékot. Csak vegyetek ki belőle annyit, amennyit szeretnétek.



Importálja és forgalmazza: DIONÉ Kft. - HABA játék
www.dione.hu, www.haba.hu
dione@dione.hu, dionekft@gmail.com
Facebook: @HABAjatek