

Gyümölcsöskert memória

H. 4610

Kooperatív memóriajáték 2-4 játékos részére 3-99 éves korig.

Játékidő: kb. 10-15 perc

Figyelem, figyelem! A ravasz holló a gyümölcsöskert felé tart, hogy csemegézzon a lédús gyümölcsökből. Az almát, körtét, cseresznyét és szilvát addig kell leszüretelni, mielőtt a holló a gyümölcsöskertbe ér.

A játék tartalma: 1 holló, 1 játékmező, 16 gyümölcskorong, 4 kosár, 1 dobókocka

A játék célja:

A játékosoknak meg kell próbálniuk felfordítani azt a gyümölcsöt, melynek színe a dobott kocka színével megegyezik. Ha viszont a kocka holló szimbólumot mutat, úgy a varjú egy mezőt léphet a gyümölcsöskert felé. Be tudjátok-e gyűjteni az összes gyümölcsöt, mielőtt a holló a gyümölcsöskertbe ér?

Előkészületek:

Minden játékos válasszon egy kosarat és tegye maga elé. Keverjétek meg a gyümölcskorongokat, majd fektessétek lefelé fordítva 4x4-es alakzatban az asztalra. Figyeljétek arra, hogy a korongok ne fedjék egymást. Fektesse a játékmézőt a korong alakzat mellé. A hollót állítsátok a játékmező első mezőjére (piros színnel jelölt). Készítsétek elő a dobókockát.

A játék menete:

Az óramutató járásával megegyező irányban folyik a játék. A legfiatalabb játékos kezd: dobjon a kockával.

Mit mutat a kocka:

- **Egy szín?**
Fordíts fel egy gyümölcskorongot. Ha a gyümölcs színe megegyezik a dobott színnel, akkor a korongot a kosaradba teheted. Ha a gyümölcs színe más, úgy mindenki jól nézze meg gyümölcsöt, majd a korongot fordítsd vissza.
- **Egy gyümölcskosár?**
Nagyszerű! Nevez meg egy gyümölcsöt. Ha emlékszel, hogy ez a gyümölcs hol fekszik lefordítva, az még jobb lenne. Próbáld meg felfordítani a megfelelő gyümölcskorongot. Ha sikerül, elveheted. De ha a felfordított gyümölcs más, úgy mindenki jól nézze meg gyümölcsöt, majd a korongot fordítsd vissza.
- **Egy holló?**
Nincs szerencséd! Lépj a hollóval egy mezőt előre. Ebben a körben nem fordíthatsz fel korongot.

Ezután a következő játékos dobhat.

A játék vége:

Ha sikerült felfordítani az összes gyümölcsöt, mielőtt a holló a gyümölcsöskertbe ér, úgy megnyertétek a játékot. Ha viszont a holló hamarabb ér az utolsó mezőre, mielőtt az utolsó gyümölcsöt is begyűjtöttétek volna, abban az esetben a holló nyer.

Verseny-variáció

A szabályok az alapjáték szabályai, kiegészítve a következőkkel:

Ha sikerült begyűjteni az összes gyümölcsöt, mielőtt a holló az utolsó mezőre lépett volna, úgy minden játékos tegye egymásra a kosarába gyűjtött gyümölcskorongokat. Akinek a legmagasabb a tornya, megnyerte a játékot. Döntetlen esetén több nyertes is lehetséges.

Forgalmazza: DIONÉ Kft.
Kreatív játékok kicsiknek és nagyoknak
www.dione.hu, www.haba.hu