



“Fedezze fel a világ kontinenseit!”

Ref. 38995



Fedezze fel a világ kontinenseit!

Ref. 38995



TARTOZÉKOK

A játék **42** vastag, robusztus, nagyon strapabíró, kiváló minőségű kartonlapot, valamint **1 maxi-kockát** tartalmaz újrahasznosított műanyagból.

Hat kerek kártya van, amelyek mindegyike egy kontinenst mutat, 36 kártya valószerű képekkel, amelyek bemutatják az egyes kontinensekre jellemző tájakat, hagyományokat, ételeket, vadon élő állatokat és kultúrát.

Az újrahasznosított karton környezetbarát és fenntartható erdőkből származik. Nagy százalékban tartalmaz újrahasznosított anyagot, 100%-ban újrahasznosítható.

KÁRTYÁK LEÍRÁSA

Különböző modellek vannak különböző kritériumok alapján a világ kontinenseinek ábrázolására. Tekintettel a játék tartalmára, úgy döntöttünk, hogy csak a lakott kontinenseket foglaljuk a játékba.

Minden kontinenst más színű szegély jelez, amely lehetővé teszi, hogy könnyebben társítható legyen a megfelelő kártyákhoz:

- Afrika: narancssárga
- Észak-Amerika: kék
- Dél-Amerika: lila
- Ázsia: zöld
- Európa: piros
- Óceánia: sárga

AJÁNLOTT KOROSZTÁLY

3 és 8 év közötti gyermekeknek.

Ez egy egyszerű asszociációs játék gyermekek számára, hogy képzeletben bejárják a kontinenseket, megismerkedjenek földrajzi elhelyezkedésükkel, és felfedezzék a mai világ tájainak, hagyományainak és kultúrájának hatalmas sokféleségét.

A kártyák mérete és képei miatt ideális játék felnőttek és a gyermekek számára egyaránt, hogy együtt játsszanak. Dobd a kockát, és játssz!

A világ felfedezése az első lépés ahhoz, hogy megtanuljuk tisztelni azt!



A JÁTÉK OKTATÓI SZEMPONTJAI

- A világ kontinenseinek felfedezése és földrajzi elhelyezkedésük megismerése.
- Az egyes kontinensek jellemzőinek megismerése.
- Felfedezni a tájak, hagyományok és kultúrák sokféleségét a mai világban.
- Megérteni, hogy a sokféleség gazdagítja a bolygó kultúráját, kommunikáció ösztönzése a világ kultúráinak közös jellemzőiről és különbségeiről.
- A megfigyelés és a logikai érvelés készségeinek fejlesztése.
- A kártyákon látható képekhez kapcsolódó szókincs gazdagítása.
- Megtanulni tiszteletben tartani a játék rendjét.

A JÁTÉK MENETE

1. Tegye a hat kerek kártyát, amely a kontinenseket mutatja, ábrával felfelé az asztal közepére, majd ossza szét a többi kártyát a játékosok között.
2. Felváltva, minden játékos dobjon a kockával, és attól függően, hogy melyik kontinenst mutatja a kocka, használja azt a kártyát, amely a kockán megjelenő kontinensnek felel meg. Ha nincs olyan kártyája, amely megfelel a kockán látható kontinensnek, a forduló a következő játékosé.
3. A győztes az az első játékos, aki minden kártyáját felhasználta.

Csoport verziók

1. Tegye a hat kerek kártyát, amelyek a kontinenseket mutatják az asztal közepére ábrával felfelé, majd jól megkeverve tegye melléjük a 36 kártyát, amely a kontinensekre jellemző, tipikus jelenetek valószerű képeit mutatja.
2. Felváltva, minden játékos dobjon a kockával, és attól függően, hogy mely kontinens jelenik meg, keressen a kontinensnek megfelelő kártyát a pakliból. Ha nincs több kártya az adott kontinensnek megfelelően, a forduló a következő játékosé.
3. A játék akkor fejeződik be, amikor mind a hat kontinens kirakásra került az összes kártya felhasználásával.

Egyéb megjegyzések

A kártyák színes szegélye önjavító rendszerként szolgál annak ellenőrzésére, hogy a megfelelő társítás történt-e meg.