

Art. - Nr: 3170



2 - 4  
6 - ∞  
15 min. - ∞

## Memo Spiel

Das Memo Spiel ist ein Gedächtnis-Spiel für 2-4 Spieler.

### Inhalt:

Spielbrett, 24 Spielfiguren mit 6 verschiedenen Farben (4 Spielfiguren pro Farbe), 1 Farbwürfel

### Spielvorbereitung:

Vor Beginn des Spiels werden alle Spielfiguren mit zufälliger Anordnung in das Spielbrett gesteckt. Die Spieler entscheiden, wer als erstes würfeln darf. Wenn mehr als 2 Spieler spielen, wird im Uhrzeigersinn gewürfelt.

### Spielverlauf:

Der Spieler der an der Reihe ist, würfelt mit dem Farbwürfel. Die gewürfelte Farbe gibt vor, welche Farbe unter den Spielfiguren gefunden werden muss. Nun kann der Spieler eine Spielfigur wählen, von der er denkt, dass sich am Sockel die gesuchte Farbe befindet, und diese herausziehen.

Wird die richtige Farbe gezogen, darf der Spieler die Spielfigur vom Feld nehmen und behalten. Wird die falsche Farbe gezogen, ist der nächste Spieler an der Reihe. Nach einem erfolgreichen Versuch darf noch mal gewürfelt, und ein erneuter Versuch gestartet werden. Dies gilt so lange, bis ein Versuch scheitert. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Sollte eine Farbe gewürfelt werden, von der bereits alle 4 Spielfiguren vom Feld genommen wurden, so gilt bei einem erneuten Wurf dieser Farbe dieser Wurf als Fehlversuch und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Das Spiel wird so lange fortgeführt, bis alle Spielfiguren von den Spielern eingesammelt wurden.

### Spielende:

Wurden alle Spielfiguren von den Spielern eingesammelt, zählt jeder Spieler seine gesammelten Figuren. Der Spieler mit den meisten Figuren gewinnt das Spiel.

### Weitere Spielvarianten:

1. Bei dieser Spielvariante versucht jeder Spieler, alle 4 Spielfiguren einer Farbe zu sammeln.

Das Spiel beginnt wie in der ursprünglichen Spielvariante: Der Spieler würfelt, und versucht die Figur mit der gewürfelten Farbe auf dem Brett zu finden. Gelingt ihm dies, so würfelt er bei dieser Spielvariante nicht erneut. Er darf stattdessen versuchen, im selben Spielzug, die restlichen 3 Figuren mit der gewürfelten Farbe zu finden. Hierbei besteht nach jeder richtig aufgedeckten Figur die Möglichkeit, seinen Spielzug selbst zu beenden und somit die bereits gesammelten Figuren zu sichern. Wird jedoch eine andere Farbe als die gewürfelte gezogen, so gilt dies als Fehlversuch. In diesem Fall müssen alle Figuren die während dieses Zuges gesammelt wurden, zurück in das Brett gesteckt werden, und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Derjenige, der als erstes 4 Spielfiguren der gleichen Farbe gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

2. Natürlich können Sie bei der Gestaltung der Spielregeln auch Ihre Kreativität „spielen“ lassen und unsere Regeln nach Belieben abändern oder ganz neue eigene Regeln mit Ihren Mitspielern vereinbaren.

## 3795 - Philos - Memória logikai fajáték

A memóriajáték 2-4 fő részére

A játék tartalma: Játéktábla, 24 játékgura, 6 különböző színnel, 1db színes dobókocka

A játék előkészületek: a játék megkezdése előtt véletlenszerűen helyezzük el a figurákat a táblán. A játékosok szabadon eldönthetik, ki kezdje a játékot. A játékot az óra járásának megfelelően folyassuk.

A játék menete: az első játékos dob a dobókockával, ez határozza meg, hogy milyen színű figurára kell bukkannia a táblán. A játékos tetszőlegesen kiválaszt egy figurát, és felemeli. Ha a kockán lévő szín bújik meg a bábu alatt, a játékos megtarthatja a bábút, és újra dobhat a kockával és újabb bábút emelhet fel a táblán. Ha nem a megfelelő színű bábút emelte fel a táblán, akkor a következő játékos van soron.

Ha olyan színt dobna, amelyből már mind a négy figurát levették, akkor ez egy hibás dobásnak minősül, és a következő játékos folytathatja.

A játék egészen addig tart, míg a tábláról az összes figura elfogy.

### Egy másik játéklehetőség:

Amikor minden játékos egy adott szín négy figuráját igyekszik összegyűjteni.

A játék előkészületei megegyeznek a korábban leírtakkal, viszont ha a játékos dobott a kockával, és elsőre megtalálja a megfelelő színű bábút, akkor nem dob újra, hanem igyekszik megtalálni a fennmaradó három azonos színű figurát is. A játékosnak minden helyesen megtalált bábu után megvan a lehetősége, hogy befejezze a körét, és megtartsa a már megszerzett figurákat. Ha nem a kockán lévő színű bábút emeli fel a játékos, akkor minden az abban a körben megszerzett figuráját vissza kell adnia, és a következő játékos kerül sorra. A játék addig tart, míg az egy játékos össze nem gyűjti a négy egyforma színű figurát.

A játék során természetesen szabadon módosíthatja a mi szabályainkat, vagy akár teljesen új szabályokat is kitalálhat társaival.