



Playa Playa - Kooperatív társasjáték 5 éves kortól

JÁTÉK TARTALMA

- 1 kétoldalú "Dűne" tábla (1 szemetes az egyik, 3 szelektív szemetes a másik oldalon)
- 1 "Tenger" tábla
- 1 "Tengerpart" tábla
- 4 kétoldalú "Strand" tábla (strand oldal/tenger oldal)
- 4 "Állat" tábla (állatos oldal, tenger oldal)
- 16 "Hulladék" érme
- 3 szemetes
- 1 fa dobókocka

A JÁTÉK CÉLJA

A játék célja összegyűjteni az összes hulladékot a tengerpartról, mielőtt a tenger elsodorja azt. Ehhez ki kell találnod, melyik szemét alatt melyik állat rejtőzik (kék kagyló, piros rák, sárga tengericsillag, zöld teknős).

JÁTÉKOSOK SZÁMA

A játék 2-től 6 játékosig játszható.

A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE

- Hajtogasd meg a három szemetest az ábra alapján.
- Ragaszd fel a kört jelző matricákat a dobókocka hat oldalára.

ALAPSZABÁLYOK

JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE

- Helyezd a "Dűne" táblát az asztal bal oldalára. Ettől jobbra helyezd el a 4 "Állat" táblát, véletlenszerű sorrendben és irányban. Ezek mellé rakd a 4 "Strand" táblát a homokos oldalával felfelé, ezek mellé pedig a "Tengerpart", majd a "Tenger" táblát helyezd.
- Véletlenszerűen tedd ki a 16 "Hulladék" érmét a 16 tengeri állatra. Ügyelj arra, hogy az állatok ne látszódnak ki a szemét alól.
- Ragadd meg a dobókockát. Készen állsz a játékra!

A JÁTÉK MENETE

A játékot az kezdi, aki legutóbb járt a tengerparton. Ha a játékos "állatot" dob:

A játékos megtippeli, hogy a dobott állat melyik szemét alatt bújt meg.

- Ha a tipp helyes: szép munka! A játékos felveszi a szemetet és bedobja a dűnén található szemetesbe.
- Ha nem a dobott állat bújt meg a szemét alatt: balszerencse! A játékos visszateszi a szemetet a helyére.

Fontos: Minden állat táblánként egyszer jelenik meg. Ha a kockával olyan fajt dobunk, amiből már minden példányt megtaláltunk, semmi nem történik és a kocka a következő játékoshoz kerül.

Ha a játékos "hulladékot" dob:

Micsoda szerencse! A játékos egyszerűen felvehet egy szemetet és a szemetesbe helyezheti.



Playa Playa - Kooperatív társasjáték 5 éves kortól

Ha a játékos "hullámot" dob: Vigyázat, áradás a láthatáron!

A játékos az utolsó "Strand" táblát a strand oldalával felfelé áthelyezi a "Tengerpart" és a "Tenger" tábla közé. Ezt követően a játékos megfordítja a "Strand" táblát, így a tenger oldala lesz látható.

Ezután dob a következő játékos. A dobókocka az óramutató járásával megegyezően halad körbe.

A JÁTÉK VÉGE

1. Az összes hulladék el lett takarítva a tengerpartról, mielőtt a víz elérte a dűnét: az összes játékos nyert!
2. A tenger elérte a dűnét és a szemét a vízbe kerül: sajnos az összes játékos veszít, hiszen a tenger szennyezetté vált

HALADÓ SZABÁLYOK

A "Dűne" táblának két oldala van. Az egyik oldalon egy, a másik oldalon pedig három szemetesnek van helye. Válaszd az utóbbit, ha a haladó szabályok szerint szeretnél játszani. Ez a verzió megnehezíti a játékot és sok-sok hasznos dolgot tanít.

A játék az alapszabályok szerint folyik, viszont el kell döntened, hogy a felvett hulladék melyik szemetesbe kerül.

Fontos: Vigyázat! Ne nézd meg a hulladék érmék hátoldalán található jelzéseket, mert az elárulja, melyik szemét hova való!

A SZEMÉTGŰJTŐK FAJTÁI

Az egyik szemetes az olyan háztartási hulladékokat tárolja, ami nem újrahasznosítható. Ilyen például az ételmaradék vagy különböző ételek csomagolásai (polisztiropl tálcák, műanyag zacskók, stb.).

A második szemetes az üveg hulladék számára van: befőttes üvegek, italos üvegek, tető vagy kupak nélkül. Vigyázz, nem újrahasznosítható üvegek (poharak, ablaküveg, tükör) nem kerülhetnek ide!

A harmadik szemetes az üveget kivéve minden újrahasznosítható hulladékot tartalmaz: papír, újságok, műanyag, konzervdobozok, stb.

A JÁTÉK VÉGE

1. Az összes hulladék el lett takarítva a tengerpartról, mielőtt a víz elérte a dűnét: a játékosok átnézik a "hulladék" érméket, ellenőrizve, hogy minden a megfelelő szemetesbe került-e.
 - Ha a szemét mind jó helyre került, a játékosok mind megnyerik a játékot
 - Ha a játékosok hibáztak a hulladék elhelyezése közben, az összes játékos veszít
2. A tenger elérte a dűnét és a szemét a vízbe kerül: sajnos az összes játékos veszít, mert a tenger szennyezetté vált.



Logikai és készségfejlesztő játékok boltja