



Játékszabály

Kedves Szülők, Nagyszülők, Tanítók és Tanárok!

Ezzel a 4 évszaktot bemutató fával szeretnénk a gyerekeknek lehetőséget adni, hogy felfedezhessék az évszakok változatosságát és különlegességeit.

Megfigyelhetnek állatokat a természetben, megismerhetik, milyen növények teremnek az egyes évszakokban és, hogyan kell az egyes évszakoknak megfelelően felöltözni. Vegyenek részt egy varázslatos utazáson az évszakokon keresztül, ennek a gyönyörűen illusztrált, 3D-s fának a segítségével!

További előnye a játéknak, hogy segít fejleszteni a memóriát, a térbeli ábrázolást és a beszédkészséget.

Élvezzék a játékot!

A Bioviva csapata

Fedezzétek fel és tanuljátok meg az egyes évszakok sajátosságait!

Milyen virágok és zöltségek nőnek tavasszal? Mikor terem a napraforgó és a sárgabarack? Mit takaríthatunk be ősszel? Hol bújnak el a baglyok télen?

Fejezzétek be ezt a csodálatos 3D-s fát, mielőtt a szél fújni kezdene.

Játék hossza: 20 perc –
Játékosok száma: 1 - 4

Tartalom



2 „fa” tábla



1 „alsó” tábla

1 „középső” tábla



12 „évszak” zseton

3 „szél” zseton

3 „fűrész” zseton



Zöld: tavasz
Sárga: nyár
Barna: ősz
Kék: tél

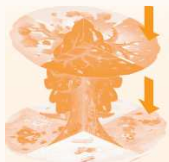
4 „emlékeztető” kártya

A fa összerakása



Csúsztassátok egybe a 2 „fát”, ahol metszik egymást, és az alábbi 4 évszak tartozik az egyes sarkokhoz:
- Zöld sarokban a tavasz van
- Sárga sarokban a nyár van
- Barna sarokban az ősz van
- Kék sarokban a tél van

Ezután óvatosan csúsztassátok rá felülről az „alsó” táblát a fa gyökereirez követve a színeket. Végül csúsztassátok rá a „középső” táblát a fára, hogy a bevágások illeszkedjenek, szintén követve a színeket.



Játékszabály 3 éves kor felett

Keress és Találj

A játék célja

Minden játékos segít a másinak, hogy nyerjen. A nyertesnek 3 évszaktot teljesítenie kell mielőtt mind a 3 „fűrész” zsetont felfordítanak a játékosok.

Felkészülés

Az „évszak” és a „fűrész” zsetonokat lefordítva rakjuk a doboz aljára. A 3 „szél” zsetont tegyük félre, ebben a játékban nem lesz rájuk szükség. Helyezzük a fát az asztal közepére. Vegyük elő a 4 „emlékeztető” kártyát, hogy a segítségünkre legyen, amikor szükséges.

A játék kezdete

A legfiatalabb játékos kezd. Húz egy zsetont a dobozból és megpróbálja kitalálni, a fa melyik részéhez tartozhat. Ha nem sikerül elsőre, használhatja az „emlékeztető” kártyákat:
- A zöld tartozik a tavaszhoz
- A sárga tartozik a nyárhoz
- A barna tartozik az őszhöz
- A kék tartozik a télhez

Vagy megkérhet egy másik játékost is, hogy segítsen neki. Ekkor a helyére teszi a zsetont a fán, a közepére, vagy az aljára, évszakhoz tartozóan.

Utána a bal oldalán ülő játékos következik.



Ha egy játékos a „fűrész” zsetont húzza, az veszélyt jelent a fára. A fa gyökereirez rakja a zsetont, majd a következő játékos ismét húz egy zsetont a dobozból.

A játék vége

Ha mind a 3 „fűrész” zseton felbukkan, mielőtt a 3 évszaktot sikerül teljesíteniük a játékosoknak, mindenki veszít és jön a favágó. ☹

Azonban, ha legalább 3 évszaktot sikerül befejezni, mielőtt mind a 3 „fűrész” zsetont felfedezik a játékosok, mindenki megnyeri a játékot. ☺

Akár egyedül is játszatsz a 4 évszaktot bemutató fával, ha követed a fenti játékszabályokat.

Játékszabály 5 éves kor felett

Memóriajáték az évszakokkal

A játék célja

Légy az első, aki befejezi a vele szemben lévő évszako(ka)t. Minden évszakhoz 3 „évszak” zseton tartozik.

A játék előkészítése

Helyezzük az „évszak” és a 3 „szél” zsetonokat a doboz aljára.

A 3 „fűrész” zsetont tegyük félre, ebben a játékban nem lesz rájuk szükség.

Helyezzük a fát az asztal közepére.

Minden játékos válasszon ki egy évszaktot, és a választott évszakkal szemben üljön le a fához. Ha nem tudnak a játékosok megállapodni, a legfiatalabb játékos választ először.

- 2 játékos esetén mindegyik játékos 2 évszaktot választ és szembe velük ül le.

- 3 játékos esetén mindenki egy évszaktot választ, és a 4. évszaktot közébe fejezik be.

- 4 játékos esetén mindenki egy évszaktot választ.

Mindegyik játékos kikészíti a saját évszakához (vagy évszakaihoz) tartozó „emlékeztető” kártyá(ka)t.

A játék kezdete

A legfiatalabb játékos kezd, ő húz egy zsetont a dobozból.

- Ha a zseton az ő évszakához (vagy évszakaihoz) tartozik, elhelyezi a fa alján vagy közepén.

- Ha nem az ő évszakához (vagy évszakaihoz) tartozik a zseton, visszahelyezi lefordítva a dobozba.

Megjegyzés: 3 játékos esetén, ha olyan zsetont húzunk ki, amelyik évszak senkihez sem tartozik, elhelyezzük a fa azon részén, alul vagy felül, amelyiket ilyenkor közösen fejeznek be a játékosok.

- Ha „szél” zsetont húzunk, elfordítjuk a fát egy évszakkal „tavasz-nyár-ősz-tél” irányba (vagy pl. óramutató járásának megegyezően).

Ekkor a játékosoknak egy vagy két új évszaktot kell befejezniük és a „szél” zseton visszakérül a doboz aljára lefordítva.

Ezután a bal oldalán ülő játékoson a sor, hogy húzzon a dobozból..

A játék vége

A nyertes az, aki elsőként befejezi a vele szemben lévő évszaktot.

TIPP:

Jegyezd meg figyelmesen a helyét az „évszak” és „szél” zsetonoknak, mert segíteni fog, hogy hamarabb befejezd az évszakod. Például a szél segítségével el tudod forgatni a fát és így egy olyan évszakhoz jutni, ami már majdnem készen van. ☺