



Ajánlott életkor: 5-10 éves korig.

Játékosok száma: 3-5 játékos

Tartozékok: 9 állat korong, 9 színes fedél, 54 kártya (27 "állat" és 27 "akció" kártya).

A játék célja: Elsőként megszerezni öt lapot.

Előkészületek: Helyezzük a 9 korongot középre, majd tegyük melléjük a 9 fedelet. A játékosoknak 30 másodperc áll rendelkezésre, hogy megjegyezzék a korongokat és a fedeleket. Aztán a fedeleket rátesszük az állat korongokra. A kártyákat megkeverjük és képpel lefelé egy pakliba rendezve letesszük úgy, hogy mindenki elérje.

A játék menete: A legfiatalabb játékos kezd (A játékos). Felfordítja a pakli legfelső lapját és az annak megfelelő cselekedet hajtja végre.

- **"Állat" kártyát húzott a játékos:**

Próbálj meg emlékezni, melyik fedél alatt rejtőzik a kártyán látható állat, majd emeld fel a szerinted megfelelő fedelet.

- Ha eltaláltad, megszerezted a kártyát. Tedd le magad elé. Helyezd vissza a fedelet a korongra, és jöhet a következő játékos.
- Ha tévedtél, tedd vissza a fedelet, és a következő játékos (B játékos) tehet egy próbát, hogy felemelje azt a fedelet, ami alatt az általad húzott kártyán látható. Ha B játékos is téved, ő is visszateszi a fedelet és C játékos próbálkozhat. Ez folytatódik addig, amíg minden játékos sorra nem kerül.

Ha minden játékos sorra kerül, vagy valamelyikük eltalálja, hol rejtőzik a korong, a kör véget ér és B játékos következik, aki felfordít egy lapot a pakli tetejéről.

- **"Akció" kártyát húzott a játékos:**

- **"Helycsere" + állat kártya:** Cserélj meg két állatot a fedéllel (pont olyanokat, mint a kártyán látsz) anélkül, hogy felemelnéd őket, így senki sem látja alattuk a korongokat. Utána próbáld eltalálni, hol bújik meg a kártyán látható állat, és emeld fel a szerinted helyes fedelet. A kör innentől az "állat" kártyák részben leírtak szerint folytatódik.
- **"Emelj fel egy fedelet" + állat kártya:** Emelj fel egy, a kártyán látható színű fedelet, hogy minden játékos láthassa alatta a korongot. Utána próbáld eltalálni, hol bújik meg a kártyán látható állat, és emeld fel a szerinted helyes fedelet. A kör innentől az "állat" kártyák részben leírtak szerint folytatódik.
- **"Cserélj két fedelet" + állat kártya:** Cserélj ki két tetszőleges, a kártyán látható színű fedelet. Az állat korongok nem mozdulnak, így végig láthatóak lesznek a csere alatt. Utána próbáld eltalálni, hol bújik meg a kártyán látható állat, és emeld fel a szerinted helyes fedelet. A kör innentől az "állat" kártyák részben leírtak szerint folytatódik.

Ki nyer? Aki elsőként megszerez öt kártyát, megnyeri a játékot.