



THE SENSES

Misszió: Fedezd fel az 5 érzékszervet

Ref. 20603



Misszió: Fedezd fel az 5 érzékszervet

Ref. 20603



TARTALOM

A játék tartalma:

- 6 úrhajó-táblából
- 60 kép (30 kétoldalas félkör alakú kártya)
- 30 kör alakú kártya, amelyek az érzékeket ábrázolják

A ÉRZÉKEK KÁRTYÁINAK LEÍRÁSA

- Az egyik oldalon az egyes érzékeket képviselő szervek valós képe látható.
- A másik oldalon egy marslakó illusztrációja látható, aki az adott érzékszervet képviseli.

Játszhatunk az érzékszervek képeivel vagy a marsi érzékek illusztrációival:



A kártyák anyaga ökológiai. Nagy százalékban újrahasznosított anyagból készül, amely fenntartható erdőkből származik, és 100%-ban újrahasznosítható.

Vastag, ellenálló, nagyon tartós és kiváló minőségű anyag.

AJÁNLOTT KOR

3-8 éves gyermekek számára alkalmas, de idősebb gyermekek és/vagy speciális igényű gyermekek is használhatják.

Ez egy társasjáték, amelynek segítségével szórakoztató módon fedezhetjük fel az 5 érzékszervet, és azonosíthatjuk, melyiket használjuk, amikor a játék 60 képét nézzük.

Egyedülálló küldetés, amelynek során megtanuljuk, hogy mindannyian másképp érzékeljük a dolgokat. Ösztönzi a sokszínűség tiszteletét, mivel rájövünk, hogy mindenki másképp értelmezi a képeket és másképp használja az érzékeit.

Szállj fel az űrhajóra, és fedezd fel az összes érzékszerveddel!

OKTATÁSI CÉLOK

- Fedezze fel az 5 érzék és azok szerveinek működését: a szem, a fül, az orr, a bőr és a nyelv.
- A sokszínűség tiszteletének ösztönzése.
- A figyelem és a koncentráció fejlesztése.
- A szókincs gazdagítása.

A JÁTÉK SZABÁLYAI

ISMERJE MEG AZ 5 ÉRZÉK KÁRTÁIT.

A játék megkezdése előtt ajánlatos megfigyelni és leírni az 5 érzékszervet, amelyek a kör alakú kártyákon szerepelnek. Ezután fordítsa meg az egyes kártyákat, hogy megtudja, melyik marslakó specializálódott az egyes érzékszervekre.

Kérdezzen az érzékekről, hogy felfedezze azok működését: Mire szolgál ez a szerv? Melyik szervet használjuk a látáshoz? Melyik szervet használjuk a halláshoz? stb.

MISSZIÓ: FEDD FEL AZ 5 ÉRZÉKET

1. Adjon minden játékosnak egy űrhajót és 5 kártyát az 5 érzékszervvel. Helyezze a képekkel ellátott félkör alakú kártyákat az asztal közepére.
Ha több játékos van, mint űrhajó, akkor párokban vagy csoportokban is játszhatnak.
2. Minden játékos vesz egy képet az asztal közepéről, és azt az űrhajójára helyezi.
3. Nézzük meg a képet, és helyezzük az űrhajó ablakaira azokat a kártyákat, amelyek az érzékszerveket ábrázolják, amelyekkel a képen látható dolgot érzékeljük.
A képtől függően elhelyezhetünk egy, több vagy az összes érzékszervi kártyát.
Minden válasz érvényes, ha megindokolják és elmagyarázzák.
Az űrhajó érzékekkel való kiegészítéséhez használhatunk valódi képeket az érzékszervekről vagy az érzékek marslakóiról.
4. Ossa meg a többi játékoskal a választát, és hasonlítsa össze velük, hogy megtudja, vannak-e más nézőpontok, és hallgassa meg az érveiket.
5. Ezután ürítsük ki az űrhajót az érzékek kártyáitól, fordítsuk meg a hajón lévő képet, és ismételjük meg a tevékenységet. A végén tegyük félre a felhasznált képeket, és vegyünk egy új képet az asztal közepéről.
6. Ismételje meg a tevékenységet a játékban maradt képekkel. A játék akkor ér véget, amikor már nincs több kép kártya az asztal közepén.



Fontos, hogy a gyerekeknek megértessük, hogy mindenki másképp értelmezheti a képeket és másképp használhatja az érzékeit. Nincs egyetlen helyes válasz.

Ha megosztjuk egymással a dolgok különböző megközelítéseit és meghallgatjuk mások érveit, új nézőpontokat fedezhetünk fel, amelyek megváltoztatják a véleményünket, vagy éppen nem osztjuk ezt az új megközelítést. Nem feltétlenül kell egyetértenünk. A siker abban rejlik, hogy elfogadjuk és tiszteletben tartjuk a vélemények sokféleségét, és megtanuljuk, hogy a sokszínűség gazdagít minket.

