



A szótagtudat szörnyetege

Ref. 20035



A szótagtudat szörnyetege

Hivatkozás: 20035



TARTALOM

A játék a következő elemekből áll:

- 6 szörny-táblából
- 68 kép (34 kétoldalas kör alakú kártya)
- 30 rövid fog
- 6 hosszú fog

A kártyák ökológiai anyagból készültek, környezetbarátak. Magas százalékban újrahasznosított anyagból készültek, fenntartható erdőkből származnak és 100%-ban újrahasznosíthatók.

Vastag, ellenálló, nagyon tartós és kiváló minőségű anyag.

AJÁNLOTT KOR

3-6 éves gyermekek számára ajánlott, de idősebb gyermekek és/vagy speciális igényű gyermekek is használhatják.

Ez a manipulációs játék az olvasás elsajátítását megelőző szakaszban alkalmas. A szavak szellemi felosztását szótagra, majd a szörnyek tábláinak kitöltését egy foggal szótagonként.

Ez az anyag lehetővé teszi a gyermekek számára, hogy könnyen és szórakoztató módon megtanulják a szavakat szótagokra bontani. Alkalmas a szótagok tudatosításának fejlesztésére, amely a fonológiai tudatosság részét képezi, és az olvasás előtti alapvető alapja. Alkalmas olyan gyermekek számára is, akiknek speciális tanulási nehézségeik vannak, például diszlexia.

DIDAKTIKAI CÉLOK

A szótag-tudatosság az a képesség, hogy felismerjük, szegmentáljuk és manipuláljuk a szavakat alkotó szótagokat. Ez a szavak különböző hangegységeinek azonosításán alapul, és olyan tevékenységek révén fejleszthető, mint **a szegmentálás** (a szavak szótagokra bontása), **a felismerés** (a kezdő, végső vagy középső szótagok azonosítása) és **a manipuláció** (szótagok hozzáadása, eltávolítása vagy összekapcsolása új szavak kialakítása érdekében).

Ez az anyag lehetővé teszi, hogy:

- Megtanulhatja a szótagok azonosítását.
- Javítsa fonológiai tudatosságát.
- Megtanulni felismerni a hangsúlyos szótagokat, amelyeket nagyobb intenzitással vagy erővel ejtenek ki egy szóban.
- Gyakorold a szótagok tudatosítását úgy, hogy gondolatban szétválasztod a szavakat, és a szótagokat (fogakat) a szörny táblára helyezed.
- Szókincset sajátítson el valós képekből.
- A figyelem és a koncentráció fejlesztése.



A JÁTÉK SZABÁLYAI

- Adjon minden játékosnak 1 szörny táblát, 5 rövid fogat és 1 hosszú fogat. Helyezze a képekkel ellátott kör alakú kártyákat az asztal közepére.
Ha több játékos van, mint szörnyeteg-tábla, akkor párokban vagy csoportokban is játszhatnak.
- Minden játékos vegyen egy képet az asztal közepéről, és tegye a szörny táblájára.
- Nézze meg a képet, és nevezze meg (gondolatban vagy hangosan).
- Helyezzen annyi fogat a szörny szájába, ahány szótag van a szóban. **Minden fog egy szótagot jelent.**
- Amikor az asztalnál ülő összes játékos befejezte a tábláját, sorrendben ellenőrizzék együtt, hogy a szót minden szörny esetében helyesen osztották-e szótagokra. Ehhez ajánlott minden szótag után tapsolni vagy kopogni, miközben mindenki hangosan kimondja a szót.

Miután az összes táblát kijavították, fordítsák meg a kör alakú kártyát, és ismételjék meg a tevékenységet a kártya másik oldalán található képpel. Ezután tegyék félre a használt kártyákat, és vegyenek ki egy másik kártyát az asztal közepéről.

- A játék akkor ér véget, amikor már nincs kör alakú kártya az asztal közepén.

Csak egy játékos

Ha csak egy játékos van, akkor kitöltheted a 6 szörnyes táblát 6 képpel, és megkérheted a tanárt, hogy ellenőrizze az eredményt. A tevékenységet addig ismételheti, amíg az összes 68 képet be nem fejezi.

Lehetőség a leghosszabb foggal a hangsúlyos szótagot jelölni

Lehetőség van a hangsúlyos szótag megjelölésére úgy, hogy a szavakat szótagokra osztjuk, és a szörnyet a szótagok számának megfelelő fogakkal töltjük ki. A **leghosszabb foggal** jelölhetjük a hangsúlyos szótagot, amelyet egy szóban nagyobb intenzitással vagy erővel ejtünk ki.

Nézd meg a szörnyed képét, és egészítsd ki a száját egy foggal minden szótag után. A szótagok számolása szörnyen szórakoztató lesz!