

**Ajánlott életkor:** 6-99 éves korig**Játékosok száma:** 2-4 játékos részére**A játék tartalma:** 48 kártyalap (11 bűvár kártya, 12 teknős kártya, 12 cápa kártya és 13 tengeri rózsza kártya)**A játék célja:** A legtöbb kártyát elnyerni a játék végére.**Előkészületek:** A kártyákat megkeverve pakliba rendezzük és képpel lefelé fordítva az asztal közepére tesszük. Minden játékos húz 2-2 kártyát, melyet a többi játékos nem láthat.**A játék menete:** A legfiatalabb játékos kezdi a játékot. A soron lévő játékos 1 vagy (ha tud és szeretne) 2 kártyát rak le a kezéből képpel felfelé az asztalra. Az újonnan lerakott kártya a már lerakott kártya(ák) mellé kell kerüljön (sorba vagy oszlopba) a képen látható módon. Ezután a játékos 2-re egészíti ki kezében lévő kártyáinak számát a pakliból, és a következő játékoson a sor.**A kártyalerakás szabályai:**

1. A kártyák maximális lerakási területe:

4x4 lap →



2. Soronként és oszloponként egy élőlényből csak egyet tehetünk le.

Pl. nem lehet 2 bűvár egy sorban/oszlopban. →



3. A következőket is szem előtt kell tartanunk: →



- A teknős megeszi a tengeri rózsát, a cápa megeszi a teknőst, ezért ezek a kártyák nem kerülhetnek egymás mellé.
- Egyedül a bűvár kerülhet bármelyik kártya mellé
- Néhány példa egy sor/oszlop lerakására:
 - cápa, tengeri rózsza, bűvár és teknős vagy
 - tengeri rózsza, cápa, bűvár és teknős vagy
 - teknős, bűvár, cápa és tengeri rózsza
 (balról jobbra és fordítva, fentről lefelé és fordítva)

Ha egy soron lévő játékos egyik lapját sem tudja lerakni, azt kiáltja: „BAZARQUATIK”, és **az előző játékos elnyeri az asztalról az összes addig lehelyezett kártyát!**

Ezután a még soron lévő játékos (aki nem tudott lapot lehelyezni), most letehet egy kártyát a megüresedett asztalra.

A játék vége: Ha elfogy a pakli, és már senki nem tud lapot rakni, véget ér a játék.

Győztes az a játékos, akinek a legtöbb lapot sikerült összegyűjtenie.

**Ajánlott életkor:** 6-99 éves korig**Játékosok száma:** 2-4 játékos részére**A játék tartalma:** 48 kártyalap (11 bűvár kártya, 12 teknős kártya, 12 cápa kártya és 13 tengeri rózsza kártya)**A játék célja:** A legtöbb kártyát elnyerni a játék végére.**Előkészületek:** A kártyákat megkeverve pakliba rendezzük és képpel lefelé fordítva az asztal közepére tesszük. Minden játékos húz 2-2 kártyát, melyet a többi játékos nem láthat.**A játék menete:** A legfiatalabb játékos kezdi a játékot. A soron lévő játékos 1 vagy (ha tud és szeretne) 2 kártyát rak le a kezéből képpel felfelé az asztalra. Az újonnan lerakott kártya a már lerakott kártya(ák) mellé kell kerüljön (sorba vagy oszlopba) a képen látható módon. Ezután a játékos 2-re egészíti ki kezében lévő kártyáinak számát a pakliból, és a következő játékoson a sor.**A kártyalerakás szabályai:**

4. A kártyák maximális lerakási területe:

4x4 lap →



5. Soronként és oszloponként egy élőlényből csak egyet tehetünk le.

Pl. nem lehet 2 bűvár egy sorban/oszlopban. →



6. A következőket is szem előtt kell tartanunk: →



- A teknős megeszi a tengeri rózsát, a cápa megeszi a teknőst, ezért ezek a kártyák nem kerülhetnek egymás mellé.
- Egyedül a bűvár kerülhet bármelyik kártya mellé
- Néhány példa egy sor/oszlop lerakására:
 - cápa, tengeri rózsza, bűvár és teknős vagy
 - tengeri rózsza, cápa, bűvár és teknős vagy
 - teknős, bűvár, cápa és tengeri rózsza
 (balról jobbra és fordítva, fentről lefelé és fordítva)

Ha egy soron lévő játékos egyik lapját sem tudja lerakni, azt kiáltja: „BAZARQUATIK”, és **az előző játékos elnyeri az asztalról az összes addig lehelyezett kártyát!**

Ezután a még soron lévő játékos (aki nem tudott lapot lehelyezni), most letehet egy kártyát a megüresedett asztalra.

A játék vége: Ha elfogy a pakli, és már senki nem tud lapot rakni, véget ér a játék.

Győztes az a játékos, akinek a legtöbb lapot sikerült összegyűjtenie.