



„Érzelmi szituációk” Mit éreznél, ha...?

Ref. 20548



„ÉRZELMI SZITUÁCIÓK”

Mit éreznél, ha...?

Ref. 20548



TARTALOM

A játék 36 szituációkártyából áll, amelyeken valós helyzeteket ábrázoló fényképek láthatók, valamint tartalmaz 6 kör alakú érzelemkártyát, 1 maxi kockát és egy matricákat tartalmazó lapot a kocka kiegészítéséhez.

A kártyák vastag, tartós, nagyon strapabíró, kiváló minőségű kartonból készültek.

A kellékek környezetbarát, fenntartható erdőkből származnak, nagy százalékban újrahasznosított anyagból készültek, és 100%-ban újrahasznosíthatóak.

Érzelmeket jelképező IKONOK:



BOLDOGSÁG



SZOMORÚSÁG



FÉLELEM



MEGLEPŐDÉS



HARAG



UNDOR/ELLENZENV

AJÁNLOTT KOROSZTÁLY

3 és 8 év közötti gyermekek.

Ez a játék valós képekkel tanítja meg a gyerekeket arra, hogy felismerjék, elfogadják és kifejezzék azokat az érzelmeket, amelyeket különböző helyzetekben érezhetnek. Megmutatja, hogy nem vagyunk egyformák, és néha különböző dolgokat érezhetünk ugyanabban a helyzetben.



A játék jellege, a valódi képek és a nagyméretű kártyák miatt alkalmas 3 éves kort betöltött kisgyermek, nagyobb gyermekek, illetve tanulási nehézségekkel küzdők, valamint idősebbek számára is.

Dobj a kockával, képzelj bele magad a helyzetbe, és oszd meg a felmerülő érzelmeidet!

OKTATÁSI CÉLOK

- A gyerekek különböző helyzetekben felmerülő érzelmeinek felismerése, elfogadása, megerősítése és kifejezése.
- Az érzelmekkel kapcsolatos szókincs használata.
- Az empátia és a szociális készségek fejlesztése azáltal, hogy a gyerekek megtanulják tiszteletben tartani, hogy ugyanazok a helyzetek különböző érzelmeket válthatnak ki az emberekből.
- Az érzelmi intelligencia fejlesztése.
- A tisztelet, a tolerancia és a befogadás kialakítása.
- Az értékekre való nevelés elősegítése.

ÚTMUTATÓ A JÁTÉKHOZ

ISMERTESD MEG A GYEREKEKET A KÁRTYÁKON LÉVŐ KÉPEKKEL:

A játék megkezdése előtt érdemes megnézni és jellemezni a kártyákon lévő képeket.

ÚTMUTATÓ A JÁTÉKHOZ

1. Helyezd az érzelekártyákat az asztal közepének egyik oldalára, a valós helyzeteket ábrázoló fényképeket tartalmazó szituációkártyákat pedig a másik oldalra, képpel felfelé.
2. Felváltva minden résztvevő dobjon a kockával, és keressen a felmerülő érzelmének megfelelő szituációkártyát, majd magyarázza el, hogy szerint miért éri az adott érzelmet a szituációval kapcsolatban. A szituációkártyát ezután tegye a hozzá tartozó érzelekártya mellé, hogy egy kerek alakos legyen. Ha nem maradt több szituációkártya a kocka által jelzett érzelmhez, akkor a következő játékos dob a kockával.
3. A játéknak akkor van vége, ha már nem maradt olyan szituációkártya, amelyhez bármilyen érzelm társulhatna.

Ez egy nyílt játék, és a végeredmény játékról játékra változhat.

Az érzelekerek minden játékban máshogy fognak összeállni, attól függően, hogy a játékosok milyen érzelmeket éreznek a bemutatott helyzetekben.

Előfordulhat, hogy az érzelekerek nem lesznek teljesek, vagy több érzelmek is kialakulhat körülöttük.

A helyzetek és az érzelmek bármilyen párosítása helyes.



A játék varázsa abban rejlik, hogy a gyerekek megtanulják elfogadni és tisztelni érzelmeik sokféleségét.

