



Játékelemek

1 játékszabály

1 tábla

150 kétoldalas kártya

24 szavazókártya

64 fogadásjelző

Egy játék zsémbes öregnek és más frusztrált emberek részére

Alapötlet

Mit utálsz legjobban? Az indexelésre képtelen sofőröket, a rossz lehetőséget vagy a telemarketingeseket?

Szerinted a többi játékos is ugyanazt gondolja, amit te? Ha igen, fogadj nagy tétben a „kedvencedre”!

A játék legjobb tulajdonságai

- Egyszerű szabályok.
- Gyors játékmenet.
- Szórakoztató beszélgetések a bosszantó dolgokról.
- A játék végéig kitartó izgalom.

A játék célja

A feladatotok az lesz, hogy 8 forduló alatt szavazatok és fogadatok a táblára kerülő kártyákra – vagyis a rajtuk lévő bosszantó dolgokra. Minden forduló során a legtöbb szavazatot gyűjtő kártya győz. Tegyétek félre az arra érkező fogadásjelzőket. A 8. forduló végén számoljátok össze a pontokat – a legtöbb pontot gyűjtő játékos győz.

Előkészületek

Minden játékos vegyen magához 3 szavazókártyát (A, B, C) és 8 fogadásjelzőt (0–7 értékűek) egy általa választott színből.

Helyezzétek a táblát az asztal közepére. Keverjétek meg a kártyákat, és helyezzétek őket a tábla mellé.



A játék menete

Az egyik játékos húzza fel a húzópakli **legfelső 3 kártyáját**, olvassa fel őket egyesével, majd helyezze őket a táblán kijelölt 3 helyre.

Minden játékos **titokban válassza ki a 3 kártya közül a számára legbosszantóbbat**, majd helyezze az ahhoz tartozó szavazókártyát maga elé képpel lefelé. Ezután minden játékos helyezze maga elé **az egyik fogadásjelzőjét** szintén képpel lefelé. A fogadásjelzőt aszerint válaszd ki, hogy mit gondolsz, a többi játékos hogyan gondolkodik az általad választott kártyáról. Ha úgy gondolod, te vagy az egyetlen, aki ezt választotta, fogadj alacsony tétben. Ha úgy gondolsz, a többiek is ezt választották, fogadj magas tétben.

A **szavazókártyákat fedjétek fel egyszerre**, de a **fogadásjelzőket egyelőre ne fedjétek fel**. A győztes kártyát tegyétek félre a győztes fogadásjelzőkkel együtt, továbbra is képpel lefelé.

A vesztes kártyákat és fogadásjelzőket távolítsátok el. Két vagy három kártya közti **döntetlen** esetén minden döntetlenül álló kártya győz.

A **8. forduló** után a játék véget ér. **Fordítsátok képpel felfelé a győztes fogadásjelzőket**, majd számoljátok össze a győztes kártyák pontszámát, és **hirdessétek ki a legbosszantóbb dolgot**. Minden játékos számolja össze a **győztes kártyákra adott fogadásjelzői értékét**. A legtöbb pontot gyűjtő játékos győz.