

TARTOZÉKOK



- 6 dobókocka

- 1kezdőjátékos-kártya



- 1 pontozó-tömb



- 48 kártya: mindegyik egy aktív és egy fagyott oldallal



A JÁTÉK CÉLJA

Teljesítsd a kártyáidon szereplő feltételeket a dobókockáid segítségével, és szerezd meg te a legtöbb pontot.

NORMÁL JÁTÉKVÁLTOZAT

Azt javasoljuk, hogy az első néhány játék során ezzel a játékváltozattal játsszatok. Később már kipróbálhatjátok a haladó játékváltozatot, vagy létrehozhattok egy újat ti is a szabálykönyv végén leírt különleges kártyák segítségével.

ELŐKÉSZÜLETEK

- Minden játékos válasszon magának egy szint, és vegye magához az adott színben azt az 5 kártyát, amelynek a bal alsó sarkában „A” látható. A többi kártyát tegyék vissza a dobozba.
- Mindenki tegye maga elé egy sorba az 5 kártyáját, **aktív oldalukkal** felfelé: lásd „Aktív vagy fagyott oldal” rész.
- A legfiatalabb játékos lesz a kezdőjátékos. Elveszi a 6 dobókockát, a kezdőjátékos-kártyát pedig maga elé teszi, ami a játék végéig ott is marad.

Minden kártyán két információ látható:

1. Aktív vagy fagyott oldal

- Amikor a kártyád **aktív** (színes) oldala látható, pontot szerezhetsz vele, vagy felhasználhatod arra, hogy újradobd a dobókockákat.
- Ha a kártyád **fagyott** oldala látható, akkor azt nem tudod használni. Vissza kell fordítanod az aktív oldalára, hogy újra használni tudd.



2. A kártya feltételeinek teljesítése

A kártyán látható ábra mutatja, hogyan tudsz pontokat szerezni vele.



Előkészületek egy 3 fős játékhoz
A játékosok a színükhöz tartozó összes „A” jelű kártyát használják.

A JÁTÉK MENETE

A játék fordulókból áll, és minden fordulóban a kezdőjátékoskal kezdve, az óramutató járása szerint minden játékos végre hajt egy kört.

A köröd elején dobj a 6 dobókockával.

Ha nem vagy megelégedve azzal, amit dobtál, a kockák egy részét vagy akár az összeset újradobhatod. Ehhez fordítsd át az egyik aktív kártyádat, hogy a fagyott oldala legyen látható. Ezt bármennyiszer megismételheted, feltéve, hogy van aktív kártyád, amit **lefagyaszthatsz**.

Ezután válassz egyet a következő 2 akció közül:

● Pontszerzés

Válassz ki egyet az aktív kártyáid közül, és teljesítsd a feltételeit a dobókockák felhasználásával. Ezután fagyaszd le a felhasznált kártyát úgy, hogy átfordítod a **fagyott** oldalára. A szerzett pontokat jegyezd fel a pontozólapra.

VAGY

● Passzolás

Ha nem akarsz vagy nem tudsz pontot szerezni, akkor passzolnod kell. Fordítsd át az összes fagyott kártyádat az **aktív** oldalukra. Ezután, ha lehetséges, minden más játékos fordítsa át **egy** fagyott kártyáját az **aktív** oldalára.

Ezzel a köröd véget ért, add a dobókockákat a tőled balra ülő játékosnak.

Fontos: ha a köröd kezdetén minden kártyád fagyott, csak a **Passzolás** akciót tudod végrehajtani.

A NORMÁL JÁTÉKVÁLTOZAT (A) KÁRTYÁI



Pontozási feltételek:

Válassz ki 2 dobókockát. Bármilyen érték megengedett.

Pontozás:

Add össze a dobókockák értékeit.

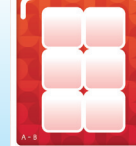
Példa: $4 + 5 = 9$ pont.

Azonnali hatás: a tőled balra és jobb ülő játékosoknak le kell fagyasztaniuk egy általuk választott aktív kártyájukat.

Pontozási feltételek:

Mind a 6 dobókockát fel kell használnod.

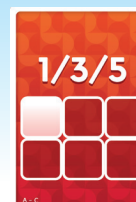
A dobókockákon lévő értékek között nem lehet 6-os.



Pontozás:

Add össze a dobókockák értékeit.

Példa: $2 + 3 + 5 + 5 + 1 + 4 = 20$ pont.



Pontozási feltételek:

Legalább 1 dobókockát ki kell választanod. Legfeljebb 6 dobókockát használhatsz fel, és mindegyik kockának páratlannak kell lennie: 1, 3 vagy 5.

Pontozás:

Add össze a dobókockák értékeit.

Példa: $1 + 1 + 5 + 5 + 3 = 15$ pont.



Pontozási feltételek:

Legalább 2 dobókockát ki kell választanod. Legfeljebb 6 dobókockát használhatsz fel, és a kockáknak egy sort kell alkotniuk.

Pontozás:

Add össze a dobókockák értékeit.

Példa: $2 + 3 + 4 = 9$ pont.



Pontozási feltételek:

Válassz ki 4 dobókockát. Hozz létre 2 eltérő értékekkel rendelkező párt.

Pontozás:

Add össze a dobókockák értékeit. Példa: $(6 + 6) + (3 + 3) = 18$ pont.

A JÁTÉK VÉGE

Ha az egyik játékos a körében eléri a 100 pontot, akkor az aktuális fordulót még fejezzétek be, majd a játék véget ér.

A legtöbb pontot szerző játékos győz. Döntetlen esetén az a játékos győz, akinek a legtöbb aktív kártyája van. Ha továbbra is döntetlen áll fenn, a játékosok osztoznak a győzelmen.

HALADÓ JÁTÉKVÁLTOZAT

Ebben a játékváltozatban a szabályok ugyanazok, mint a normál játékváltozatban, az alábbi kivételekkel:

Az előkészületek során:

- Az egyik játékos vegyen el 12 azonos színű kártyát, keverje meg azokat, majd húzzon fel 5-öt, és tegye azokat maga elé, aktív oldalukkal felfelé.
- Ezután a többi játékos keresse ki a saját színében azt az 5 kártyát, amelyet az első játékos megtartott, és tegyék azokat maguk elé. A megmaradt kártyákat tegyék vissza a dobozba.

A játék során:

Egyes kártyáknak van azonnali hatásuk, amiket a pontszerzés során kell végrehajtani. A kártya hatását azonnal végre kell hajtani, még mielőtt a fagyott oldalára fordítanátok azt.

A HALADÓ JÁTEKVÁLTOZAT KÁRTYÁI

Pontozási feltételek:

Válassz ki legalább 1 dobókockát.

Legfeljebb 6 dobókockát használhatsz fel, és csak 6-os értékűek lehetnek.

Pontozás:

Add össze a dobókockák értékeit.
Példa: $6 + 6 + 6 = 18$ pont.

Azonnali hatás: a tőled balra és jobbra ülő játékosoknak át kell fordítaniuk egy általuk választott fagyott kártyájukat.

Pontozási feltételek:

Válassz ki 2 dobókockát. A 2 dobókocka értékének meg kell egyeznie.

Pontozás:

Duplázd meg a dobókockák összegét.
Példa: $(4 + 4) \times 2 = 16$ pont.

Pontozási feltételek:

Válassz ki 3 dobókockát.

A 6 dobókocka közül a 3 legalacsonyabb értékűt kell kiválasztanod.

Pontozás:

Add össze a dobókockák értékeit.
Példa: $1 + 3 + 3 = 7$ pont.

Azonnali hatás: minden más játékosnak le kell fagyasztania egy általuk választott aktív kártyájukat.

Pontozási feltételek:

Válassz ki legalább 1 dobókockát.

Legfeljebb 6 dobókockát használhatsz fel, és a dobókockák értékeinek különbözniük kell.

Pontozás:

Minden dobókocka 4 pontot ér.
Példa: $1, 5, 2, 6 = 4$ kocka $\times 4$ pont $= 16$ pont.

Pontozási feltételek:

Válassz ki legalább 1 dobókockát.

Legfeljebb 5 dobókockát használhatsz fel, és a dobókockák értékeinek különbözniük kell.

Pontozás:

Add össze a dobókockák értékeit.
Példa: $5 + 2 + 4 = 11$ pont.

Pontozási feltételek:

Mind a 6 dobókockát fel kell használnod. Bármilyen érték megengedett.

Pontozás:

Vond ki 40-ből a kockák összegét.
Példa: $40 - (2 + 3 + 6 + 4 + 1 + 3) = 21$ pont.

Pontozási feltételek:

Válassz ki legalább 1 dobókockát. Legfeljebb 6 dobókockát használhatsz fel, és a dobókockák értékeinek egyezniük kell.

Pontozás:

Minden dobókocka 5 pontot ér.
Példa: $1, 1, 1 = 3$ kocka $\times 5$ pont $= 15$ pont.

Az előkészületek során akár az alábbi kártyakombinációk közül is választhattok:

Kezdő B



Haladó C



Több interakció D

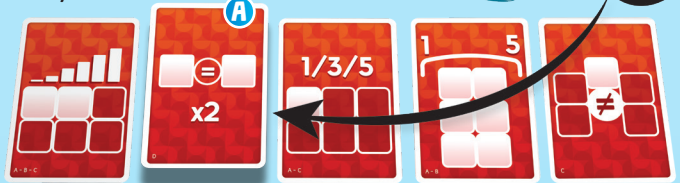


Példa Krisztina 3 körére:

1. KÖR

Krisztina a következőket dobja: 6, 6, 5, 2, 1, 1.

Az A kártya feltételeit teljesíti a 2 db 6-os dobókockával, így 24 pontot szerez, majd lefagyasztja a kártyát.

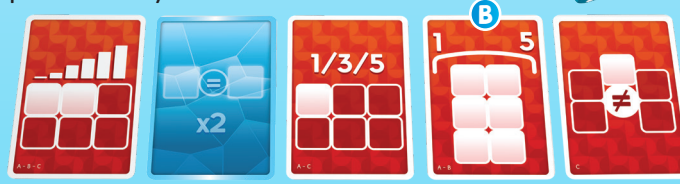


2. KÖR

Krisztina a következőket dobja: 5, 5, 4, 4, 2, 1.

Azt a kártyáját, amelyik megduplázza egy pár értékét már nem tudja használni, de van 4 aktív kártyája.

A B kártyával 21 pontot szerezne, de inkább újradob 2 dobókockát a több pont reményében.



Lefagyasztja a C kártyát, és újradobja az 1-es és a 2-es dobókockákat: egy 6-ost és egy 3-ast dob. A 6-os nem jó semmire, ezért a D kártyát is lefagyasztja, és újradobja a 6-ost: 4-est dob. Úgy dönt, hogy az összes dobókockáját felhasználja, és a B kártyával szerez 25 pontot: $5 + 5 + 4 + 4 + 4 + 3$. Végül lefagyasztja a lepontozott kártyát.



3. KÖR

Krisztina a következőket dobja: 6, 4, 4, 3, 2, 1. Csak egy aktív kártyája maradt.

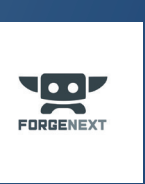
A pontszerzést választja, így 10 pontot kap a következő kockákkal: $1 + 2 + 3 + 4$, majd lefagyasztja a kártyát. Mivel az összes kártya fagyott, a következő körében vissza kell fordítania azokat a Passzolás akcióval.



Külön köszönet a tesztelőknek: Shannon Appelcline, David Boyd, Dan Fernandez, Jos Harbinger, Carmen Ho, Dan O'Neill, Clara NgQuinn, Sam Owen, Christina Robinson, Colin Schneider, Chris Specker, Jon Spinner, és MacKenzie Stuart.



© 2024 Blue Orange Edition. A Dicy Cards és a Blue Orange a Blue Orange Edition, France tulajdona. A játékot kiadja és forgalmazza a Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. www.blueorangegames.eu



Eric B Vogel

JÉG

KOCKA



Dobj a kockákkal, használj képességeket, és ne fagyj le, amikor nehéz döntés elé kerülsz. Mérlegelj, kockáztass, és gyűjtsd össze te a legtöbb pontot!