

cat & Mouse

HU

**Gyors sajtvadászat,
2-4 fő részére, 4 éves kortól**



Ravensburger® Games No. 24 563 5
License: ©2003, 2021 Seven Towns Ltd.
Design: DE Ravensburger, KniffDesign (rules)
Illustrations: Markus Erdt | Photos: Becker Studios
Editor: Stefanie Fimpel/Jean-Baptiste Ramassamy



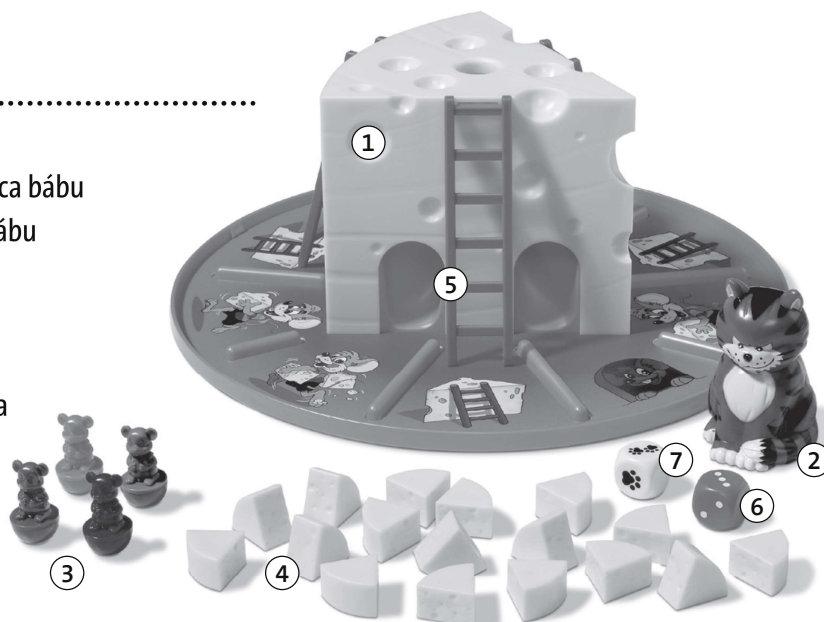
Micsoda lakoma a négy kisegér számára! Egy hatalmas szelet sajtban játszadoznak és élveznek minden egyes falatot! Felmásznak a létrákon majd lecsúsznak a sajtban a lyukakon keresztül. Hol vannak az egérek és mennyi sajtot tudnak megenni?

De legyél óvatos! Max cica a sajt körül ólálkodik és megijeszti az egérkéket. Úgy kell megtenned a lépéseidet, hogy ne hívd fel magadra a figyelmet!

Vajon melyik kisegér nyeri meg ezt a csupa sajt játszmat?

Tartalom:

- ① 1 Sajt játéktábla
 - ② 1 mozgatható Max cica bábu
 - ③ 4 mozgatható Egér bábu
 - ④ 17 Sajt darabka
 - ⑤ 3 Létra
 - ⑥ 1 Dobókocka
 - ⑦ 1 Mancsos dobókocka
- Játékszabály



Előkészületek:

- Helyezd a sajtot a tábla közepére.
- Illeszd a létrákat a kijelölt helyre majd pattintsd oda.
- Helyezd Max cicát a három létrának kijelölt hely egyikére.
- Helyezd a sajt darabkákat és a két kockát a tábla mellé.
- Minden játékos választ egy egeret és a sajt tetején lévő lyukak egyikébe helyezi.
- Ha két vagy három játékos játszik, az extra egereket helyezzétek vissza a dobozba.



Cél:

Legyél Te az első, aki összegyűjti az öt sajtdarabkát!

A játék menete:

Kezdekör minden játékos beledobja az egerét a sajt tetején lévő lyukba. Onnan kezdik az egerek a játékot, ahova lepottyannak. A játékosok ekkor még nem gyűjtenek sajtot.

A játék menete és a lépések az óra járásának megfelelően mennek. A legfiatalabb játékos kezd.

1. Dobj a kockával:

Amikor te következelsz, dobj a kockával!
A dobókocka azt mutatja meg, hogy mennyit kell lépni az egérrel, a mancsos kocka pedig azt, hogy Max cica mennyit lép. Ha az üres oldalt dobod, akkor Max nem lép.

2. Lépés az egérrel:

Először lépj az egereddal, majd a következő oldalon leírtak egyikét kell teljesíteni.



Teljesítendő feladatok:

Az egérke a következő helyek egyikére pottyan:



Egér a sajtdarabbal:

Vegyél el egy sajtdarabot a raktárból!



Egér két darabka sajttal:

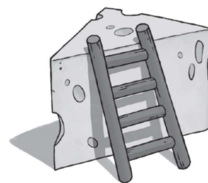
Vegyél el két darab sajtot a raktárból!



Egérlyuk:

Húh, ez nagy szerencse! Ha az egérkéd ide menekül Max cica elől, biztonságban van!

Egy sajtot sem veszítesz el és nem esik csapdába az egered.



Létra:

Az egérkéd felmászik a létrán a sajtba. Hagyd, hogy belecsússzon az egérke a lyukba, majd a

landolástól függően teljesíteni kell a feladatot.

Az egérke léphet vagy pottyanhat olyan helyekre, ahol Max cica várja:

Szerencsére Max nem kapja el azonnal az egérkét. Az egérke ugyan nagyon megrémül, de egy sajtdarabkáért cserébe megmenekül az élete. Ha van sajt darabkád tegyél vissza egyet a raktárba.

3. Lépés Max cicával:

Ha Max egy olyan helyre lép, ahol már van egy egérke, Max az egérkére lép, így az egérke eltűnik. Addig ameddig az egérkén van a cica, csapdában van- kivéve, ha a biztonságos egérlyukban tartózkodik. Ebben az esetben az egérke Max mellett foglal helyet.

Ha éppen ez az egérke következne, akkor ebben a körben nem fog tudni lépni. Ahogy a következő játékos egy, kettő vagy három mancsot dob, a számnak megfelelő mennyiséget lép a cica és a foglyul ejtett egérke szabad lesz. Ha több mint egy egér tartózkodik a helyen, ahova a cica lép, el kell döntení, hogy melyik egérke kerül fogságba.

4. Vége a körödnek:

A tőled balra ülő játékoskal folytatódik a kör.

A játék vége:

Az a játékos, aki elsőként gyűjti össze az öt sajtdarabkát lesz a GYŐZTES!



További játékvariációk:

Játékvariációk idősebb egérkék számára: Játssz úgy, ahogy az alap variációban le van írva. A játékosok eldönthetik a játék menetének sorrendjét: Ha szeretnék akkor először az egérrel léphetnek először, azután a cicával vagy fordítva.

Játékvariációk fiatalabb egérkék számára: Tedd mindkét kockát egymás mellé - ennél a variációnál nem kell használni őket. Minden játékos választ egy bábut és egy lyukat a sajt tetején. Max valamelyik létrás helyről indul. Az óra járásának megfelelő irányba halad a kör. A legfiatalabb játékos kezd.

Kezdd azzal, hogy beledobod a sajt tetején a lyukba az egérkédet a játéktérbe.

Ha az egérkéd ide érkezett:

- egy sajtszelet van ábrázolva, vegyél fel a raktárból egy sajtdarabkát.
- két sajtszelet van ábrázolva, vegyél fel két sajtdarabkát a raktárból.
- egy egérlyukat látsz, ne vegyél fel egy sajtot se. De biztonságban vagy a cicától.
- az a hely, ahol a cica éppen ott ül, akkor adj vissza egy sajtdarabot a raktárba.

Most lépj Max cicával az óra járásának megfelelő irányba. Ha Max találkozik az egérkéssel, minden egérke ijedtében elejt egy sajtdarabot. Ezek a sajtdarabok visszakerülnek a raktárba.

Addig játszatok, amíg a raktárból el nem fogy az összes sajt. Aki a legtöbb sajtot összegyűjtötte az lesz a **GYŐZTES!** Több nyertes is lehet egyszerre.

Figyelmeztetés. Csak 36 hónaposnál idősebb gyermekek számára alkalmas. Kis alkatrészek. Fulladásveszély.

© 2003/2021

