



THE SENSES

Bingo: az állatok és a természet

Ref. 20620



BINGO: AZ ÁLLATOK ÉS A TERMÉSZET

Ref. 20620

TARTALOM

- 1 db AUDIO-ONLINE MP3 formátumban, 14 nyelven
- 25 db kétoldalas KÁRTYA FOTÓVAL
- 150 db PIROS SZÍNŰ KÁRTYA

A JÁTÉK PSZICHOPEDAGÓGIAI CÉLJAI

Az ASSZOCIATÍV ÉRZÉKEL és a HALLÁS UTÁNI FELISMERÉS KÉPESSÉGÉVEL a tanulók nyelvtudásának fejlesztéséhez alapvetően szükséges pszichopedagógiai célkitűzések valósíthatók meg. Ennek megfelelően a játék:

- fejleszti a különböző hangok egymástól való megkülönböztetésének képességét,
- a gyerekekben az otthonukban, valamint a városban gyakori, mindennapos hanghatások felismerésén keresztül tudatosítja az őket körülvevő hangok világát,
- fejleszti az adott állat vagy természeti jelenség és a megfelelő hanghatás társításának képességét,
- gazdagítja a szókincset,
- megkönnyíti az idegennyelv-tanulást.

AJÁNLOTT ÉLETKOR

3 éves kortól.

A JÁTÉK LEÍRÁSA

Az **AUDIO-ONLINE 44 HANGFELVÉTELT** tartalmaz **MP3 formátumban** a következők szerint:

- **1–14.:** az egyes hangfelvételek **25 különböző, névvel ellátott hanghatást tartalmaznak** más-más nyelven – összesen 14 nyelven (a AUDIO-hez útmutatót is mellékelünk az egyes nyelvekkel, valamint a hanghatásokkal és elnevezéseikkel az elhangzásuk sorrendjében).
- **15–19.:** az egyes hangfelvételeken **25 véletlenszerűen és más-más formában elhangzó** hanghatás hallható.
- **20–44.:** az egyes hangfelvételeken **mindössze egyetlen hanghatás** hallható, hogy ha a tanár az egyes hanghatásokkal külön-külön szeretne dolgozni, könnyebb legyen a kikeresésük.

A **25, FOTÓVAL ELLÁTOTT**, kétoldalas **KÁRTYÁN** a következők találhatóak:

- A kártya **előlapján** egy állat vagy természeti jelenség fotója szerepel.
- A kártya **hátlapján** egy 6 négyzetből álló rácsban 6 fotó látható különböző állatokról és természeti jelenségekről.

A JÁTÉK MENETE ÉS FELHASZNÁLÁSI JAVASLATOK

A játék **kétféleképpen játszható:**

1. **A hanghatások és elnevezéseik felismerése.** A gyermek megismerkedik a játékkal, és a hanghatás, annak elnevezése, valamint a fotó társításával tanulja meg az egyes hangokat. E játékformához a tanárnak a következőkre lesz szüksége:
 - A 25 db, FOTÓVAL ellátott KÁRTYA az előlapjával felfelé fordítva (tehát amelyen egyetlen kép, egy állat vagy természeti jelenség látható), és amelyeket előzetesen a mellékelt útmutató szerint sorrendbe rakott.



- Az AUDIO-ONLINE-MP3-ről a foglalkozás munkanyelvén felhangzó hangfelvétel-csoport (MP3 formátumban) (1–14. hangfelvétel).
 - A játék e formájában az egész osztály részt vehet: megnézhetik együtt az állatok és természeti jelenségek fotóját, miközben meghallgatják a hanghatásokat és azok elnevezését.
2. **Bingó a hangokkal:** ehhez a játékhoz a következőkre lesz szükség:
- A 25 db KÁRTYA, amelyet a tanár kioszt a gyerekek között. A hátlappal felfelé fordított kártyákon a 6 négyzetből álló rácsban 6 fotó látható.
 - Az AUDIO-ONLINE-ről a 15-től 19-ig számozott, MP3 formátumú hangfelvételek valamelyike, amelyről az állatokhoz vagy természeti jelenségekhez társítható 25 hanghatás véletlenszerű sorrendben hangzik fel.
 - A 150 piros színű kártya, amelyet a tanár úgy oszt ki a játékosok között, hogy minden játékos 6 kártyát kap.
 - A játék e formájában legfeljebb 25 tanuló vehet részt. Minden tanuló kap egy kártyát, és a hangfelvételt meghallgatva a négyzetrácsos kártyájáról kikeresi a megfelelő hanghatást.
 - Az egyes hangfelvételek esetében felállítható a nyerő kártyák sorrendje az alábbiak szerint:
 - **15. hangfelvétel:** 9. kártya (ló), 1. kártya (elefánt), 5. és 21. kártya (tenger), 19. és 14. kártya (kakas).
 - **16. hangfelvétel:** 24. kártya (majom), 6. kártya (tyúk), 2. kártya (fóka), 10., 14. és 23. kártya (kakas).
 - **17. hangfelvétel:** 11. kártya (fóka), 25. kártya (galambok), 24. kártya (majom), 14. kártya (tyúk), 15. kártya (szél), 7. és 18. kártya (tehén).
 - **18. hangfelvétel:** 24. kártya (birka), 10. és 14. kártya (tyúk), 3., 15. és 20. kártya (szél).
 - **19. hangfelvétel:** 13. kártya (kacsa), 18. kártya (elefánt), 16. és 25. kártya (galambok), 4. és 17. kártya (eső).

FELADATOK

A HANGHATÁSOK ÉS ELNEVEZÉSÜK FELISMERÉSE

- **A)** A AUDIO MP3 hallgatása közben a tanár a sorszámozás sorrendjében és a választott nyelven felmutatja a megfelelő fotót.
- **B)** A tanár kiosztja a fotókat, majd a tanulók meghallgatják a AUDIO MP3-t. Az a tanuló, aki az éppen elhangzó hanghoz tartozó fotót kapta, megmutatja azt a többieknek.
- **C)** A AUDIO MP3 hallgatása közben (a 20–44. hangfelvétel alapján) minden tanuló megnevez egy-egy hanghatást.
- **D)** A tanár kiosztja a fotókat, vagy egyesével felmutatja őket. Ekkor minden tanuló megnevez egy-egy állatot vagy természeti jelenséget, és megpróbálja utánozni az azokhoz társítható hanghatást.

BINGÓ A HANGOKKAL

- A tanár a hátlapjukkal felfelé kiosztja a kártyákat. A kártyákon ekkor a négyzetrácsos oldal látható, 6 fotóval. A tanulók meghallgatják a AUDIO MP3-t, és amikor valaki olyan hangot hall, amely az ő kártyáján is szerepel, egy piros kártyalappal letakarja azt. Az nyer, aki elsőként takarta le az összes fotót a kártyáján.



ES	EN	FR	DE	IT	PT	EL	CA	NL	SV	PL	HU	SK	RO
TRACK 01	TRACK 02	TRACK 03	TRACK 04	TRACK 05	TRACK 06	TRACK 07	TRACK 08	TRACK 09	TRACK 10	TRACK 11	TRACK 12	TRACK 13	TRACK 14
1. Perro	1. Dog	1. Chien	1. Hund	1. Cane	1. Cão	1. Σκύλος	1. Gos	1. Hond	1. Hund	1. Pies	1. Kutya	1. Pes	1. Câine
2. Gato	2. Cat	2. Chat	2. Katze	2. Gatto	2. Gato	2. Γάτα	2. Gat	2. Kat	2. Katt	2. Kot	2. Macska	2. Mačka	2. Pisică
3. Vaca	3. Cow	3. Vache	3. Kuh	3. Mucca	3. Vaca	3. Αγελάδα	3. Vaca	3. Koe	3. Ko	3. Krowa	3. Tehén	3. Krava	3. Vacă
4. Burro	4. Donkey	4. Âne	4. Esel	4. Asino	4. Burro	4. Γάιδαρος	4. Ase	4. Ezel	4. Āsna	4. Osioł	4. Szamár	4. Somár	4. Măgar
5. Gallina	5. Hen	5. Poule	5. Huhn	5. Gallina	5. Galinha	5. Κότα	5. Gallina	5. Kip	5. Höna	5. Kura	5. Tyúk	5. Sliepka	5. Găină
6. Pajaritos	6. Birds	6. Oiseaux	6. Vögel	6. Uccellini	6. Passarinhos	6. Πουλáκια	6. Ocellets	6. Vogels	6. Smáfáglar	6. Ptaszki	6. Kismadarak	6. Vtáky	6. Păsári
7. Cerdo	7. Pig	7. Cochon	7. Schwein	7. Maiale	7. Porco	7. Γουρούνι	7. Porc	7. Varken	7. Gris	7. Świnia	7. Malac	7. Prasa	7. Porc
8. Oveja	8. Sheep	8. Brebis	8. Schaf	8. Pecora	8. Ovelha	8. Πρόβατο	8. Ovella	8. Schaap	8. Får	8. Owca	8. Birka	8. Ovca	8. Oaie
9. Caballo	9. Horse	9. Cheval	9. Pferd	9. Cavallo	9. Cavalo	9. Άλογο	9. Cavall	9. Paard	9. Häst	9. Koń	9. Ló	9. Kôň	9. Cal
10. Pato	10. Duck	10. Canard	10. Ente	10. Anatra	10. Pato	10. Πάπια	10. Ànec	10. Eend	10. Anka	10. Kaczka	10. Kacsa	10. Kačka	10. Rață
11. Gallo	11. Rooster	11. Coq	11. Hahn	11. Gallo	11. Galo	11. Κόκορας	11. Gall	11. Haan	11. Tupp	11. Kogut	11. Kakas	11. Kohút	11. Cocos
12. Palomas	12. Doves	12. Pigeons	12. Tauben	12. Colombe	12. Pombas	12. Περιστερία	12. Coloms	12. Duiven	12. Duvor	12. Gołębie	12. Galambok	12. Holuby	12. Porumbei
13. Abejas	13. Bees	13. Abeilles	13. Bienen	13. Api	13. Abelhas	13. Μέλισσες	13. Abelles	13. Bijen	13. Bin	13. Pszczoły	13. Méhek	13. Včely	13. Albine
14. León	14. Lion	14. Lion	14. Löwe	14. Leone	14. Leão	14. Λιοντάρι	14. Lleó	14. Leeuw	14. Lejon	14. Lew	14. Oroszlán	14. Lev	14. Leu
15. Elefante	15. Elephant	15. Éléphant	15. Elefant	15. Elefante	15. Elefante	15. Ελέφαντας	15. Elefant	15. Olifant	15. Elefant	15. Słoń	15. Elefánt	15. Slon	15. Elefant
16. Mono	16. Monkey	16. Singe	16. Affe	16. Scimmia	16. Macaco	16. Πίθηκος	16. Mico	16. Aap	16. Apa	16. Małpa	16. Majom	16. Opica	16. Maimuță
17. Grillos	17. Crickets	17. Grillons	17. Grillen	17. Grillo	17. Grilos	17. Γρύλοι	17. Grills	17. Krekels	17. Syrsor	17. Świerszcze	17. Tücskók	17. Cvrčky	17. Greieri
18. Foca	18. Seal	18. Phoque	18. Seehund	18. Foca	18. Foca	18. Φόκια	18. Foca	18. Zeehond	18. Säl	18. Foka	18. Fóka	18. Tuleň	18. Focă
19. Lobo	19. Wolf	19. Loup	19. Wolf	19. Lupo	19. Lobo	19. Λύκος	19. Llop	19. Wolf	19. Varg	19. Wilk	19. Farkas	19. Vlk	19. Lup
20. Rana	20. Frog	20. Grenouille	20. Frosch	20. Rana	20. Rã	20. Βάτραχος	20. Granota	20. Kikker	20. Groda	20. Žaba	20. Béka	20. Žaba	20. Broască
21. Viento	21. Wind	21. Vent	21. Wind	21. Vento	21. Vento	21. Άνεμος	21. Vent	21. Wind	21. Vind	21. Wiatr	21. Szél	21. Vietor	21. Vânt
22. Lluvia	22. Rain	22. Pluie	22. Regen	22. Pioggia	22. Chuva	22. Βροχή	22. Pluja	22. Regen	22. Regn	22. Deszcz	22. Eső	22. Dážď	22. Ploaie
23. Fuego	23. Fire	23. Feu	23. Feuer	23. Fuoco	23. Fogo	23. Φωτιά	23. Foc	23. Vuur	23. Eld	23. Ogień	23. Tűz	23. Oheň	23. Foc
24. Trueno	24. Thunder	24. Tonnerre	24. Donner	24. Tuono	24. Trovão	24. Βροντή	24. Tro	24. Onweer	24. Åska	24. Grzmot	24. Mennydörgés	24. Hrmenie	24. Tunet
25. Mar	25. Sea	25. Mer	25. Meer	25. Mare	25. Mar	25. Θάλασσα	25. Mar	25. Zee	25. Hav	25. Morze	25. Tenger	25. More	25. Mare

BINGO (Sólo sonidos) / BINGO (Only sounds)				
Pistas para BINGO (orden de sonidos) Tracks for BINGO (order of sounds)				
TRACK 15	TRACK 16	TRACK 17	TRACK 18	TRACK 19
18	23	25	12	11
5	9	23	19	14
13	17	11	7	8
3	2	13	16	24
22	24	9	4	2
1	6	10	6	13
17	13	17	24	5
7	8	2	17	20
23	14	24	5	3
2	12	7	20	23
16	7	8	9	1
4	20	15	23	16
21	4	6	10	6
8	16	18	14	25
20	15	12	8	9
9	5	20	13	19
15	18	4	3	10
10	3	16	25	15
25	19	5	11	12
11	11	21	18	22
24	21	3	21	18
12	1	14	1	4
14	22	19	22	21
6	10	1	2	7
19	25	22	15	17

SONIDOS (1 sonido cada pista) / SOUNDS (1 sound each track)	
TRACK	SONIDO / SOUNDS
TRACK 20	1
TRACK 21	2
TRACK 22	3
TRACK 23	4
TRACK 24	5
TRACK 25	6
TRACK 26	7
TRACK 27	8
TRACK 28	9
TRACK 29	10
TRACK 30	11
TRACK 31	12
TRACK 32	13
TRACK 33	14
TRACK 34	15
TRACK 35	16
TRACK 36	17
TRACK 37	18
TRACK 38	19
TRACK 39	20
TRACK 40	21
TRACK 41	22
TRACK 42	23
TRACK 43	24
TRACK 44	25