

Színes verseny – Kétszemélyes logikai játék – Philos (20153)

A játék tartalma:

- 20 feladatkártya
- 30 fából készült téglalap 4 különböző színben
- Fa játéktábla

A játék célja: A feladatkártyán szereplő minta leképezése a játéktáblán. A feladat végrehajtása közben a táblán lévő színes fa lapkákat csak csúsztatással helyezhetjük át.

A játék előkészülete: A játéktábla mindkét oldalán elhelyezünk 15 színes lapkát (4 db kéket, 4db pirosat, 4db zöldet, 3 db sárgát). A lapkákat a játékosok tetszés szerint helyezhetik fel a saját térfelükre. A feladatkártyákat az asztalra helyezzük.

A játék menete: A feladatkártyák közül a legfelső lapot a két játéktér közé helyezzük, majd a két játékos megpróbálja az azon lévő mintát létrehozni a saját lapkáinak csúsztatásával. Aki elsőként végez, az „Állj” szó kimondásával jelezheti, hogy ő elkészült. Ebben az esetben a másik játékosnak is fel kell hagynia a lapkák rendezésével. Ezt követően közösen leellenőrizik, hogy az elkészült játékos táblája megfelel-e a feladatkártyán szereplő mintának. Ha igen, akkor megkapja a feladatkártyát, így ő szerzett egy pontot. Ha a táblája nem egyezik a mintával, akkor a másik játékos kapja meg a feladatkártyát és vele a pontot is.

A játék vége: Ha a feladatkártyák elfogytak, vége a játéknak. Akinek a játék végén a legtöbb kártyája van, ő nyerte meg a megmérettetést.