

19195 – Tryco – Fa Memória játék – A dzsungel állatai

Klasszikus memóriajátékként fordítsuk képpel lefelé a korongokat. Az első játékos felfordítja az első korongot, majd ezt követően egy másik korongot is. Ha sikerült egy állatpárt találnia, akkor azt megtarthatja, és újabb korongot fordíthat fel. Egészen addig ő van játékban, míg párokat halál. Ha nem talál párt, akkor mindkét korongot visszafordítja képpel lefelé, és a következő játékos jön. A játék akkor ér véget, ha minden párt megtaláltunk.

A játék megfigyelő játékként is játszható, ebben az esetben az állatpárok egyik tagját helyezzük képpel felfelé az asztalra, a másik tagját egymásra egy oszlopba, a legfelsőt tegyük az asztalra, és keressük meg a párját. Ha többen játszik a játékot, akkor, aki elsőként megtalálja, ő megtarthatja a párokat. A játék végén az nyer, aki a legtöbb állatpárt összegyűjtötte.

A játék tartalma: 16 pár állatkorong.