



18814 - Hárman egy sorban (GA456)



A játék célja: A kártyákon lévő pontminták létrehozása.

Előkészületek: Állítástok fel a hatszög alakú táblát, és keverjétek meg a kártyákat, majd képpel lefelé helyezzétek az asztalra. Tegyétek a színes korongokat az asztalra.

Szabályok: Minden játékos húz egy kártyát, és az asztalra helyezi maga elé, hogy a mintát mindenki láthassa. A játékosok felváltva tehetnek egy-egy színes pöttyöt a tartóba. Az a játékos nyer, aki elsőként ki tudja rakni a kártyáján szereplő mintát. Amellett, hogy a játékosok arra törekszenek, hogy kirakják a saját mintájukat, figyelniük kell arra is, hogy a többieket megakadályozzák abban, hogy ők ki tudják rakni a saját mintájukat.

Tipp: Ahelyett, hogy befejeznétek a játékot, ha egy játékos kirakott egy kártyát folytathatjátok, míg valamelyik játékos ki nem rak 3 kártyát.

