



MATHS

"Tanulj meg összeadni, kivonni és átvinni"

Ref. 30677



Tanulj meg összeadni, kivonni és átvinni

Ref. 30677



TARTALOMJEGYZÉK

- 8 tábla, mindkét oldalon újraírható, annyiszor lehet gyakorolni, ahányszor szükséges. Egy számsort tartalmaznak a táblák az egyszerű számítás érdekében.
 - o 4 kiegészítő tábla:
 - Elülső oldal: Összeadás tanulásához.
 - Hátsó oldal: Összegek a duplázás gyakorlásához 1-től 10-ig és a szám összekötéseket 10-ig.
 - o 4 kivonási tábla, két módszerrel a kivonás tanulására:
 - Elülső oldal: Kompenzációval való kivonás megtanulásához
 - Hátsó oldal: Kivonás tanulása átcsoportosítással.
- 8 letörölhető marker
- 20 kerek kék kártya, ami 1 tízet jelent
- 9 nyereménycártya egy béka illusztrációval

A játék vastag, strapabíró, nagyon kopásálló, kiváló minőségű kartonból készült.

Az anyag környezetbarát, fenntartható erdőkből származik, nagy százalékban újrahasznosított anyagból áll, és 100%-ban újrahasznosítható.

AJÁNLOTT KORCSOPORT

3-6 éves gyermekek.

A játékban a gyerekek gyakorolhatják az összeadást és kivonást átvitelrel, egyszerű módszerrel, hogy megértsék az egyesek és tízesek közötti lépést.

Kivonás esetén kétféle átviteli módszer létezik: kivonás kompenzációval és kivonás átcsoportosítással. Ez azt jelenti, hogy gyakorolhatják az órán tanult módszert.

OKTATÁSI CÉLOK

- Összeadás és kivonás az átvitelrel vizuálisan, gyakorlatias módon.
- 10-es számkötések gyakorlása
- Mentális sebessége és a mentális matematika fejlesztése.
- Figyelem és megfigyelés fejlesztése.



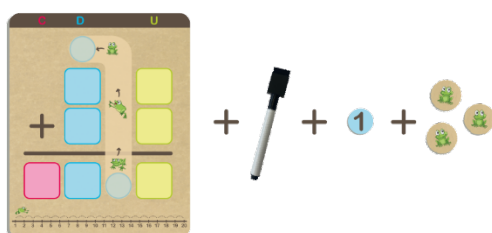
- Az alap megteremtése az ABN módszerrel való munkavégzéshez

GYAKORLATOK ÉS HOGYAN JÁTSSZUK

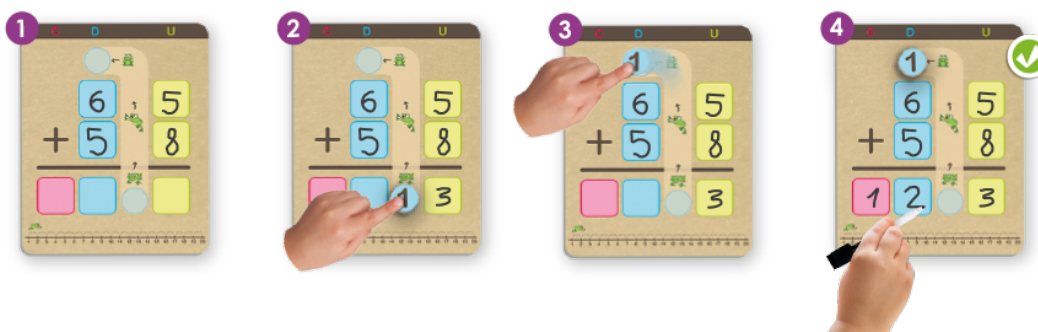
A játék célja, hogy megtanuljunk összeadni és kivonni átvitelrel. Így, bár a táblák segítségével a gyerekek gyakorolhatják az összeadást és a kivonást átvitel nélkül is, a játék szerint a műveletek mindig a hordozással végzett műveletekkel kezdődik.

TANULJ MEG HOZZÁADNI ÁTVITELLEL

Anyag egy személyre: Kiegészítő tábla, törölhető marker, kerek kék kártya 1 tízessel és nyereménykártyák.



LÉPÉSEK:



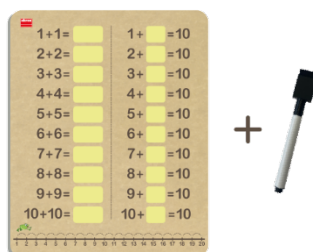
1. Írjuk be a négyzetekbe az összeadandó összeget!
A mértékegységek „U” oszlopában a négyzetekben lévő egységek, a „T” oszlopban a tízesek.
2. Adjuk össze az egységeket. Az eredménybe csak az egységet írjuk be, a tíz ábrázolásához pedig használjuk a tízesnek megfelelő kerek 1-es kártyát, és helyezük az eredmény kerek mezőjébe, az írott egység mellé.
3. Ezután vigyük fel a kerek kártyát 1 tízessel, és helyezzük a tízes oszlopba.
4. Végül a tízeseket összeadjuk, és az eredményt felírjuk.
5. Az összeg végén a játékos vesz egy nyereménylapot a békával. A cél az, hogy sokszor gyakoroljuk az összeadást és nyerjünk sok nyereménylapot.

Mind a 2., mind a 4. lépésben a tábla alján található számegegyenes segíthet a számításban.

Az anyag jó állapotban tartása érdekében mindig töröljük le a táblákat a játék végén.

ÖSSZEADÁS PÁROSÁVAL ÉS SZÁMKÖTÉSEKKEL 10-IG

Anyag egy személyre: Tábla műveletekkel és törölhető jelölőtollal.

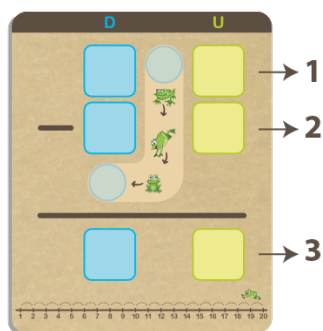


A számításokat a tábla alján található számegyenes segítheti.

Az anyag jó állapotban tartása érdekében mindig töröljük le a táblákat a játék végén.

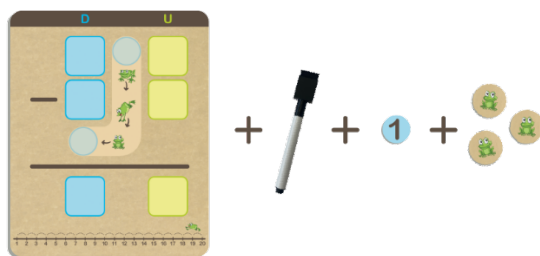
TANULJ MEG KIVONNI ÁTVITELLEL

KIVONÁS KOMPENZÁCIÓVAL

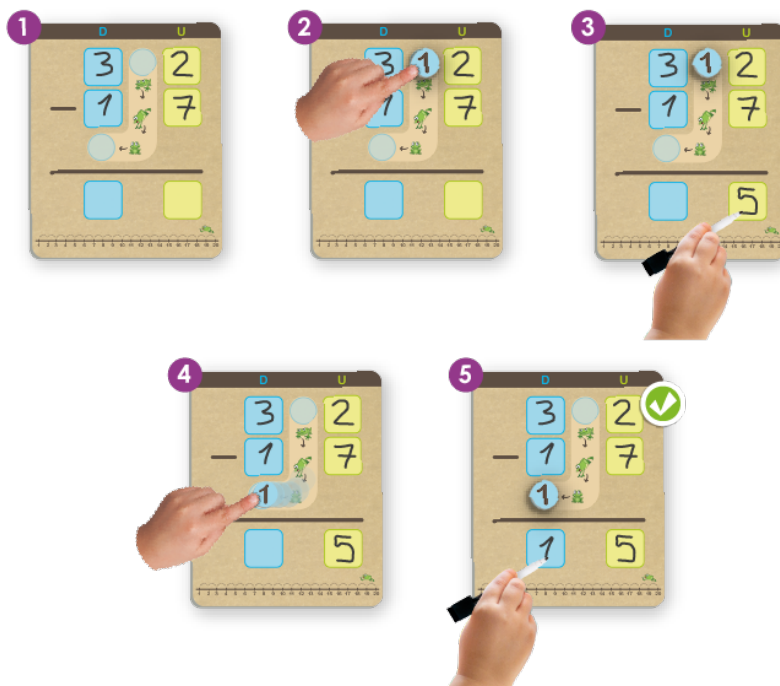


1. Kisebbitendő/minusz
2. Kivonandó
3. Különbség

Anyag egy személyre: Kivonás-kompenzációs tábla, törölhető marker, kerek kék kártya 1 tizzessel és nyereménykártyák.



LÉPÉSEK:

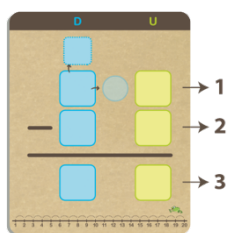


1. Írjuk be a négyzetekbe a végrehajtandó kivonást! Helyezzük a részalapot a kivonandó alá úgy, hogy az egységek ugyanabban az "U" oszlopban legyenek, a tízesek pedig a "D" oszlopban legyenek.
2. Vonjuk ki az egységeket. Mivel a részösszeg egysége nagyobb, mint a kivonandó, vegyük ki az 1. kör kártyáját, amely egy tízesnek felel meg, és helyezzük a kisebbitendő fölé, hogy kivonhassuk az egységeket.
3. Ezután vonjuk ki az egységeket, és írjuk be a különbség eredményét a mértékegységek oszlopába.
4. Helyezzük a kerek kártyát a tízes alján a tízes oszlopba.
5. Végül vonjuk ki a tízeseket, majd írjuk be a különbséget az eredménybe.
6. Amikor a játékos befejezte a kivonást, vesz egy nyereménylapot a békával. A cél az, hogy sokszor végezzük el a kivonást és nyerjünk sok nyereménylapot.

A 3. és 5. lépésben a tábla alján található számegegyenes segíthet a számításban.

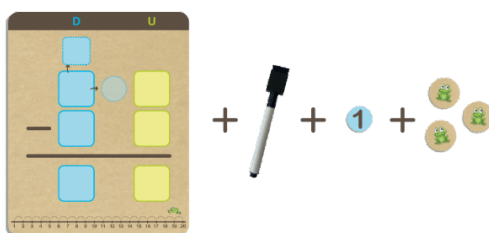
Az anyag jó állapotban tartása érdekében mindig töröljük le a táblákat a játék végén.

KIVONÁS ÚJRACSOPORTOZÁSSAL

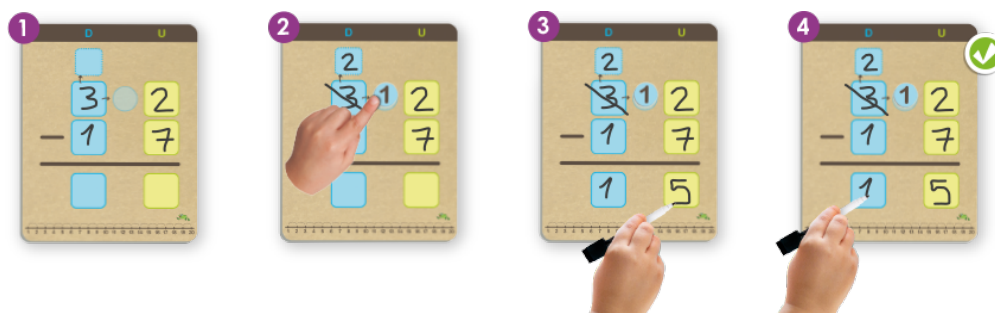


1. Kisebbitendő
2. Kivonandó
3. Különbség

Anyag egy személyre: Kivonás-átcsoportosítás tábla, törölhető marker, kerek kék kártya 1 tízessel és nyereménykártyák.



LÉPÉSEK:



1. Írjuk be a négyzetekbe a végrehajtandó kivonást! Helyezzük a részalapot a kivonandó alá úgy, hogy az egységek ugyanabban az "U" oszlopban legyenek, a tízesek pedig a "D" oszlopban legyenek.
2. Vonjuk ki az egységeket. Mivel a kivonandó egysége nagyobb, mint a kisebbitendő egység, húzzuk át a tízest a kivonandó egységénél, és helyezzük egy tízest az egységekre: vegyük a kör 1 kártyát, amely tíznek felel meg, és tedd a kivonandó kerek mezőjére, majd a kivonandó egységhez. Írjuk fel az áthúzott tízes szám fölé a kivonandó maradt tízeseket!
3. Ezután vonjuk ki az egységeket, és írjuk be a különbség eredményét a mértékegységek oszlopába.
4. Végül vonja ki a tízeseket, és írja be a különbség eredményét a tízes oszlopba.
5. Amikor a játékos befejezte a kivonást, vesz egy nyereménylapot a békával. A cél az, hogy sokszor végezzük el a kivonást és nyerjünk sok nyereménylapot.

A 3. és 4. lépésben a tábla alján található számegegyenes segíthet a számításoknál.

Az anyag jó állapotban tartása érdekében mindig töröljük le a táblákat a játék végén.