Landolj a szigeten! Ejtőernyős játék - GA427

A játék lényege
Hogy az ejtőernyőidet minél közelebb juttasd a szigethez. A legjobb, ha a szigeten landolnak!

Felkészülés
Helyezzétek a szigetet a padlóra. Válasszatok egy dobóhelyet pár lépéssel távol a szigettől. Adjatok minden játékosnak 3 azonos színű ejtőernyőt.

Szabályok
A legnagyobb kezű játékos kezd. Álljatok a dobó helyre és dobjatok fel egy ejtőernyőt a sziget irányába, cél, hogy az a lehető legközelebb landoljon a szigethez. Majd utána a többi játékos is eldob egy ejtőernyőt ugyanabba az irányba. Akinek az ejtőernyője közelebb landolt a szigethez, ő következik. A játék addig tart, amíg mind a 6 ejtőernyőt eldobtátok. Számoljátok össze a pontokat, hogy ki nyert!

Pontok
Az a játékos, akinek az ejtőernyője közelebb van a szigethez, csak az kap pontot. Egy pontot kap a szigethez lehető legközelebb lévő labdáért és ha a második legközelebbi labda is az övé, akkor 2 pontot, illetve ha a harmadik legközelebbi labda is az övé, akkor még egy pontot kap, szóval összesen három pont lesz a jutalma. Ha a második labda más játékról származik, akkor a győztes csak egy pontot kap. Az a játékos, aki 8 pontot szerez, az nyer. Néha nehéz megállapítani, hogy kié landolt közelebb, ehhez használjatok kötelet, hogy könnyebb legyen.

Dobás
Mindig először felfele dobjátok az ejtőernyőt, de próbáljátok máshogy is csinálni, például tekerjétek az ernyőt a labda köré, vagy a labdát az ernyő köré. A különböző dobási technikák segíthetnek, hogy a labda a szigeten landoljon.

Ha az ejtőernyő a szigeten landol, akkor azonnal nyertél!