



# “Maxi-memória Diverzitás és életmódok”

Ref. 20409



# Maxi-memória

## Diverzitás és életmódok

Ref. 20409



### TARTOZÉKOK

A játék **34** vastag, robusztus, nagyon strapabíró, kiváló minőségű kartonlapból áll. A kártyákon nagy, valóság-hű képek láthatóak, amelyek különböző életformákat és mindennapi tevékenységeket mutatnak be szerte a világon, például iskolába járást, vízvételt, játékot, utazást és sok más tevékenységet.

A kártya méretei: 9 x 9 cm.

A felhasznált karton környezetbarát és fenntartható erdőkből származik. Nagy százalékban újrahasznosított anyagot tartalmaz, 100%-ban újrahasznosítható.

### AJÁNLOTT KOROSZTÁLY

3-8 éves gyermekeknek.

Ezzel a memóriajátékkal a játékosok megtanulják, hogyan élnek máshol az emberek, és milyen hatalmas sokféleség létezik a modern világban, miközben fejlesztik a figyelmet és a memóriát.

Jellemzőiből adódóan ez egy egyszerű játék felnőtteknek és gyerekeknek egyaránt.

A különbségek megismerése az első lépés a sokféleség tisztelésének megtanulása felé!

### OKTATÁSI CÉLOK

- Megtanulni, hogy vannak különböző életmódok és mindennapi tevékenységek.
- Fedezze fel, hogy nincs egyetlen „helyes” módja a dolgoknak, és tanulja meg értékelni és tisztelni a sokféleséget.
- Megérteni, hogy a sokszínűség gazdagítja a bolygó kultúráját. Párbeszédre ösztönözzni a mai világban tapasztalható különbségekről és egyenlőtlenségekről.
- A memória gyakorlása valóság-hű képek segítségével.
- A figyelem és megfigyelőkészség fejlesztése.
- A vizuális és térbeli memória fejlesztése.
- A szókinccs gazdagítása.



## JÁTÉK MENETE ÉS JÁTÉKFORMÁK

**ISMERTESSE MEG A GYEREKEKET A KÁRTYÁK KÉPEIVEL:** A játék megkezdése előtt javasoljuk, hogy a gyerekek nézzék meg a kártyákon lévő képeket, és párosítva társítsák őket. A színes él segíti ezeket az asszociációkat.

Számos játékforma lehetséges:

- 1. Memória:** Helyezze ki a kártyákat képpel lefelé. Felváltva minden játékos felfordít két lapot. Ha párat alkotnak, megtartják őket, és tovább megy a játék, két-két, további pár után kutatva. Ha nem tudnak párt alkotni, ugyanazon a helyen visszafordítják a kártyákat, és a kör folytatódik a következő játékkal.  
A játék akkor ér véget, amikor már nincs több kártya az asztalon. Minden játékos megszámolja a lapjait, és az nyer, akinek a legtöbb párja van.
- 2. Szókincs:** Ismertesse a kártyákon látható műveleteket, személyeket és tárgyakat.
- 3. Struktúráló nyelv:** Alkosson mondatokat a kártyákon megjelenő képekhez kapcsolódóan.



