

Csillogó kockajáték 2-4 játékos részére 3 éves kortól. Játékidő: kb. 10 perc

A játék célja: A négy egyszarvú, Szerencsecsillag, Csillagpor, Csodavirág és Szívvarázs a távoli Felhőországban élnek és a legjobb barátok. Játsva vágatnak a puha, gomolygó felhőkön át, csúszkálnak a színes szivárványon vagy játszanak a csillogó felhőkristályokkal. Ám hirtelen borzasztó vihar kerekedik! Az egyszarvúak gyorsan menekülőre fogják. Miközben a sötét felhők elől a Nap felé vágatnak, szeretnének minél több felhőkristályt kimenekíteni a vihar elől. Kinek sikerül elsőként elérnie a Napot és eközben minél több felhőkristályt gyűjtenie?

A játék tartalma: 1 játékmező, 1 türkiz egyszarvú (Szerencsecsillag), 1 sárga egyszarvú (Csillagpor), 1 lila egyszarvú (Csodavirág), 1 rózsaszín egyszarvú (Szívvarázs), 60 felhőkristály, 1 rózsaszín kristálykocka, 1 kék felhőkocka

Előkészületek: Rakjátok össze a játékmezőt az asztal közepére. Mindenki válasszon egy egyszarvút, melyet állítson a nagy kék esőfelhőre (= start). A maradék egyszarvúakat tegyék vissza a dobozba. Fogjatok négy felhőkristályt, majd helyezétek azokat a Nap melletti felhőre a megfelelő ikonokra (= cél). A maradék felhőkristályokat tegyék félre egy kupacba. Készítsétek elő a dobókockákat.

A játék menete:

Az óramutató járásával megegyező irányban folyik a játék. Az kezdhet, aki utoljára látott szivárványt. Dobj a kék felhőkockával.

Mit mutat a kocka?

- **Egy muffint?** Az egyszarvúnak szüksége van egy kis energiára, ezért megáll enni egy kis édességet.
- **Egy, két vagy három felhőt?** Lépj az egyszarvúddal a megfelelő számú mezővel előre. Ugyanazon felhőn egyszerre több egyszarvú is megállhat.

Milyen mezőre érkezted?

- **Egy fehér felhőre, mely egy szivárványhoz ér:**
Az egyszarvúd lerövidítheti az útját: csússz át a szivárványon a másik felhőre.
Megjegyzés: Az egyszarvúk csak előrefelé használhatják a szivárványcsúszdát, visszafelé nem!
- **Egy rózsaszín felhőre, melyen egy kocka van:**
Dobj a rózsaszín kristálykockával. Vegyél el pontosan annyi felhőkristályt a kupacból, mint amennyit a kocka mutat, majd tedd magad elé.
- **Egy lila felhőre, melyen egy ajándék van:**
Vegyél el egy felhőkristályt a kupacból és add ajándékba egy másik játékosnak.

Fontos: Ha a kristálykupac elfogy, úgy már nem lehet kristályt elvenni, illetve ajándékba adni. Ebben az esetben kristályokat már csak a Napnál szerezhetsz. Siess, hogy elsőként éj oda!

Ezután a következő játékos dobhat a kék felhőkockával.

A játék vége: A játék véget ér, amikor egy játékos egyszarvúja eléri a Nap melletti felhőt, vagy továbblép rajta. Jutalmul megkapja a négy ott fekvő kristályt. Ezután minden játékos számolja össze a kristályait. Ha nem tudnátok összeszámolni, akkor fordítsátok meg a játékmezőt. Tegyétek az egyszarvúkat a megfelelő ikonokra, majd az összegyűjtött kristályokat sorban a kis felhőkre, a megfelelő egyszarvúak mögé. Az a játékos nyer, aki a legtöbb felhőkristályt gyűjtötte. Döntetlen esetén több győztes van.

Tipp: A játék egyszerűbb, ha a rózsaszín kristálykocka nélkül játszotok. Ebben az esetben, ha az egyszarvú a játék során a rózsaszín felhőre lép, melyen egy kocka van, a játékos azonnal kap egy felhőkristályt a kupacból.