



“Kreatív dominók”

Ref. 20529



KREATÍV DOMINÓK

Ref. 20529

TARTALOM:

Ez az ötletes és kreatív dominó négyzet alakú kártyákból áll. A játék 28 kétszínű dominóból és 7 úgynevezett „gyémánt” dominó kártyából áll. A kártyák mérete 9 x 9 cm. Vastag, ellenálló kartonból készült, nagyon tartós és kiváló minőségű.

A lapok leírása

- **DOMINÓ kártyák:** kétszínű kártyák
- **Gyémánt kártyák:** Ezek útmutató kártyák, amelyek megmutatják az azonos színű, négy különböző árnyalatot, amelyek a dominóban társíthatóak.
 1. Klasszikus dominó kártyaként is szolgálhatnak vagy az asztalon is maradhatnak útmutatóként
 2. Egy színes csoport lezárásaként is szolgálhatnak, ha “Kreatív dominót” játszunk.

AJÁNLOTT ÉLETKOR:



3-8 ÉVES KOR KÖZÖTT

A kártyák mérete lehetővé teszi a könnyű kezelést és lehetővé teszi mind gyermekek, mind felnőttek részvételét a játékban.

OKTATÁSI CÉLOK

- Figyelem és megfigyelés fejlesztése
- Szín-asszociáció fejlesztése
- Vizuális- térbeli intelligencia javítása
- Kreativitás formálása



A JÁTÉK MENETE:

KLASSZIKUS DOMINÓ:

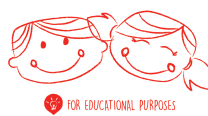
1. Az összes dominót összekeverjük és szétosztjuk a játékosok között (egy játékosnak legfeljebb 7 kártyát). Ha maradt kártya, azokat lefelé, egy halomban az asztalon hagyjuk.
2. A legfiatalabb játékos kezd, akinek duplája van, ami azt jelel, hogy azonos színből van két árnyalata.
3. Minden körben a játékosoknak egy a már lentlévő dominóhoz passzoló színárnyalatot kell letenniük. Ha az adott játékosnak nincs megfelelő dominója, akkor addig húz az asztalon lévőkből, amíg nem tud rakni. Ha elfogyott a dominó, akkor a következő játékos jön.
4. Az nyer, akinek először elfogy minden dominója.
5. Ha a játék nem folytatható, akkor a legkevesebb kártyával rendelkező játékos nyer. Ha több játékosnak, van ugyan annyi dominója, akkor ők minannyian a nyertesek.

Példa a klasszikus dominóra:



KREATÍV DOMINÓ:

1. Az összes dominót összekeverjük és szétosztjuk a játékosok között (egy játékosnak legfeljebb 7 kártyát). Ha maradt kártya, azokat lefelé, egy halomban az asztalon hagyjuk.
2. A legfiatalabb játékos kezd, akinek duplája van, ami azt jelel, hogy azonos színből van két árnyalata.
3. Minden körben a játékosoknak egy a már lentlévő dominóhoz passzoló színárnyalatot kell letenniük. Ha az adott játékosnak nincs megfelelő dominója, akkor addig húz az asztalon lévőkből, amíg nem tud rakni. Ha elfogyott a dominó, akkor a következő játékos jön.
4. Az nyer, akinek először elfogy minden dominója.
5. Ha a játék nem folytatható, akkor a legkevesebb kártyával rendelkező játékos nyer. Ha több játékosnak, van ugyan annyi dominója, akkor ők minannyian a nyertesek.



Példa a kreatív dominóra:



Játék a GYÉMÁNT KÁRTYÁKKAL:

- 1) Ugyan úgy, mint a klasszikus dominó játék kezdetekorv szétszthatjuk a játék elején.
- 2) Az asztalon is maradhatnak és egy szín csoport lezárására is felhasználhatóak. Lássunk egy példát:

