

A játék igazi különlegessége, hogy a színkeverés szabályaival ismerteti meg a gyermekeket.

**Ajánlott életkor:** 5 éves kortól

**Játékosok száma:** 2 – 4 játékos részére

**Tartalom:** 1 alaptábla, 6 virágpör labdac, 1 méhecske,  
3 színdobó-piramis, 1 dobókaptár,  
25 korong, 4 gyűjtőlap

**A játék célja:** A játékosok közül elsőként megszerezni a 6 virágpör korongot.

#### Előkészületek:

- Rakjuk össze a 4 kirakóból álló játéktáblát
- Helyezzük a virágpör bábukat az azonos színű virágokra, a méhecskét pedig a közepén található fekete virágra
- Minden játékos magához vesz egy méhecskés gyűjtőlapot
- Tegyük a virágpör korongokat a játéktábla mellé
- Tegyük a 3 színdobó-piramist a dobókaptárba

#### Játékszabály:

A legfiatalabb játékos kezd. A dobókaptárba teszi a három színdobó-piramist, kezével lefedi, jól összerázza, és lefordítja az asztalra. A játékosok háromig számolnak és a keverő játékos felemeli a dobókaptárt. Ekkor a játékosoknak gyorsan el kell kapniuk egy vagy több virágpör labdacot, vagy a méhecskét, attól függően, hogy a színdobó-piramisok csúcsán milyen színek láthatóak, és mely színek keverhetőek ki belőlük.

- Ha megfelelő színű labdacot fog meg a játékos, kap egy korongot, amit a saját gyűjtőlapjára helyez. Egyszerre több labdacot is meg lehet fogni, ha a színek ezt lehetővé teszik. Ekkor több korongot szerezhet a játékos.
- Ha a játékos a méhecskét fogta meg, elvehet egy korongot annak a játékosnak a gyűjtőlapjáról, akinek a legtöbb van, és átteheti azt a saját gyűjtőlapjára. Ha senkinél nincs még egy korong sem, akkor a tábla mellé kikészített kupacból vehet el egyet. Ha kettő vagy több játékosnak ugyanannyi korongja van a gyűjtőlapján, akkor a játékos választhat, hogy melyiktől veszi el a korongot.
- Ha a játékos nem megfelelő színű labdacot fogott meg, elveszít egyet a korongjai közül.

Ha véget ért a játszma, a labdacok és a méhecske visszakerülnek a táblára, és a következő játékos kever a színdobó-piramisokkal.

**A megfelelő színek és kombinációk** (megtalálható az idegen nyelvű játékszabályban színekkel jelölve):

kék + kék + kék = kék	fekete + fekete + fekete = méhecske
kék + kék + sárga = zöld vagy kék	piros + piros + piros = piros
kék + kék + piros = lila vagy kék	piros + piros + sárga = narancs vagy piros
kék + kék + fekete = kék	piros + piros + kék = lila vagy piros
kék + fekete + fekete = méhecske	sárga + sárga + sárga = sárga
piros + fekete + fekete = méhecske	sárga + sárga + piros = narancs vagy sárga
sárga + fekete + fekete = méhecske	sárga + sárga + kék = zöld vagy sárga
piros + piros + fekete = piros	piros + sárga + kék = narancs vagy lila vagy zöld
sárga + sárga + fekete = sárga	

**Ki nyer?** Aki elsőként összegyűjt 6 korongot, megnyeri a játékot.