

Ajánlott életkor: 6-99 év
Játékosok száma: 2-4 fő
A doboz tartalma: 40 kártya
A játék célja: Jegyezd meg és nyerd el a legtöbb kártyalapot.

A játék menete: Keverjük meg a kártyákat és adjunk minden játékosnak hármat. A maradék lapokból egy paklit képezünk. A játékosok megnézik a lapjaikat, de nem változtatnak a sorrendjükön, majd leteszik őket képpel lefelé egymásra stócolva maguk elé. A legfiatalabb játékos kezd.

Amikor te jössz, meg kell mondanod a többi játékosnak a stócod legfelső lapjának színét. Utána fordítsd fel ezt a lapot:

- Ha a helyes színt mondtad be, megnyered a lapot. Tedd magad elé képpel felfelé.
- Ellenkező esetben csúsztasd a lapot a középen lévő pakli aljára.
- Ha egy Chapomagic lapot fordítasz fel, az összes játékosnak az asztal közepére kell koppintania (akkor is, ha rossz színt mondtál be). Aki utolsóként koppint, elveszít egy korábban nyert lapot. Aki tévedésből koppint (a felfordított kártya valójában nem is Chapomagic kártya), szintén elveszít egy korábban nyert lapot.

Megjegyzés:

1. Ha még nem nyertél kártyát, értelemszerűen nem tudsz lapot veszíteni.
2. Az elveszített lapok a középső pakli aljára kerülnek.

Ezután húzz egy lapot a pakli tetejéről, nézd meg és tedd a saját stócod aljára. Jöhet a következő játékos.

Jelképek: Egyes kártyákon jelképeket láthatsz. Amikor egy ilyen lapot fordítasz fel, hajtsd végre a hozzá tartozó cselekvést:

- **Sárga:** Miután húztál egy lapot a pakliból, minden játékos átadja a stócat a tőle balra ülőnek. A játékosok megnézhetik a lapokat, mielőtt maguk elé teszik (de a sorrenden nem változtathatnak).
- **Zöld:** Miután húztál egy lapot a pakliból, keverd meg a stócodat. A lapokat megnézheted, mielőtt leteszed (de a sorrenden nem változtathatsz).
- **Kék:** Miután húztál egy lapot a pakliból, csúsztasd a stócod két lapja közé (és nem az aljára). Csak azt a lapot nézheted meg, amit húztál a stócodban lévőket nem.

A játék vége: A játék akkor ér véget, amikor a pakliból elfogynak a lapok. Az győz, aki a legtöbb lapot nyerte.

Tervezte: Patrice Pillet

Ajánlott életkor: 6-99 év
Játékosok száma: 2-4 fő
A doboz tartalma: 40 kártya
A játék célja: Jegyezd meg és nyerd el a legtöbb kártyalapot.

A játék menete: Keverjük meg a kártyákat és adjunk minden játékosnak hármat. A maradék lapokból egy paklit képezünk. A játékosok megnézik a lapjaikat, de nem változtatnak a sorrendjükön, majd leteszik őket képpel lefelé egymásra stócolva maguk elé. A legfiatalabb játékos kezd.

Amikor te jössz, meg kell mondanod a többi játékosnak a stócod legfelső lapjának színét. Utána fordítsd fel ezt a lapot:

- Ha a helyes színt mondtad be, megnyered a lapot. Tedd magad elé képpel felfelé.
- Ellenkező esetben csúsztasd a lapot a középen lévő pakli aljára.
- Ha egy Chapomagic lapot fordítasz fel, az összes játékosnak az asztal közepére kell koppintania (akkor is, ha rossz színt mondtál be). Aki utolsóként koppint, elveszít egy korábban nyert lapot. Aki tévedésből koppint (a felfordított kártya valójában nem is Chapomagic kártya), szintén elveszít egy korábban nyert lapot.

Megjegyzés:

3. Ha még nem nyertél kártyát, értelemszerűen nem tudsz lapot veszíteni.
4. Az elveszített lapok a középső pakli aljára kerülnek.

Ezután húzz egy lapot a pakli tetejéről, nézd meg és tedd a saját stócod aljára. Jöhet a következő játékos.

Jelképek: Egyes kártyákon jelképeket láthatsz. Amikor egy ilyen lapot fordítasz fel, hajtsd végre a hozzá tartozó cselekvést:

- **Sárga:** Miután húztál egy lapot a pakliból, minden játékos átadja a stócat a tőle balra ülőnek. A játékosok megnézhetik a lapokat, mielőtt maguk elé teszik (de a sorrenden nem változtathatnak).
- **Zöld:** Miután húztál egy lapot a pakliból, keverd meg a stócodat. A lapokat megnézheted, mielőtt leteszed (de a sorrenden nem változtathatsz).
- **Kék:** Miután húztál egy lapot a pakliból, csúsztasd a stócod két lapja közé (és nem az aljára). Csak azt a lapot nézheted meg, amit húztál a stócodban lévőket nem.

A játék vége: A játék akkor ér véget, amikor a pakliból elfogynak a lapok. Az győz, aki a legtöbb lapot nyerte.

Tervezte: Patrice Pillet