

# Pantomim

H. 301321

**Játék szavak nélkül 4 vagy több játékos részére 4-99 éves korig.**

**A játék tartalma:** 48 képkártya, 7 üres kártya (ezekre magatok is rajzolhattok), 1 homokóra a játékvariációhoz

**A játék célja:** Melyik csapat tudja a legtöbb szót kitalálni?

**Előkészületek:** Alkossatok két, közel azonos létszámú csapatot. Ezután egyeztetek meg, hány kártyával szeretnétek játszani – ezzel a játékidő szabályozható. Keverjétek meg a kártyákat, vegyétek ki belőle a megfelelő számú kártyát, majd a kártyapaklit fordítsátok le.  
A maradék kártyákat tegyétek vissza a dobozba.

**A játék menete:**

A kisebb létszámú csapat kezdjen, ők találgathatnak először. A másik csapat tagjai lesznek a bírók. A találgató csapat tagjai közül kell valakinek mutogatni. A mutogató játékos húzzon egy kártyát a pakli tetejéről, nézze meg a képet, majd adja át a bírászkodó csapatnak.

- Ha a játékos nem biztos benne, hogy mit kell elmutogatnia, akkor a bírókkal ezt halkan megbeszélheti.
- Ha a játékosnak ezek után sem sikerül, akkor tegye vissza a kártyát a dobozba és húzzon újat a pakli tetejéről.

Ezután próbálja meg a csapattársainak a megadott képet elmutogatni úgy, hogy azok kitalálják. A mutogató játékos grimaszolhat, használhatja kezét-lábát, de semmiféle hangot nem adhat ki!

Erre a bíróknak kell figyelniük.

**Figyelem:** Ha a játékos mutogatás közben megszólalna, a kártyát a bírászkodó csapat kapja meg!

A találgató csapat tagjainak a mutogatással egyidejűleg találgatniuk kell: gondolataikat be kell kiabálniuk.

Amint a csapat kimondja a keresett szót, a bírók azonnal kiáltsák: „Helyes!” – ekkor a találgató csapat megkapja a kártyát. Ezután a csapatok szerepet cserélnek.

**Fontos:** Minden körben a csapatok tagjai közül más-más mutogasson.

**A játék vége:**

A játék véget ér, ha a kártyapakli elfogyott. A legtöbb kártyát gyűjtő csapat a győztes.

**Variáció:**

A mutogatás idejét 45 másodpercre korlátozzátok. A bírók mérjék az időt a homokórával

Ha a találgató csapatnak nem sikerül a megadott időn belül kitalálni a szót, a kártyát vissza kell tenni a dobozba.

Ha a találgató csapat az idő lejárta előtt kitalálja a szót, akkor a mutogató játékos húzhat egy másik kártyát is.