

Csu-csu a kisvonat

Haba 301736

Színes vasúti utazás 2-4 ügyes mozdonyvezető részére 3 éves kortól.

Játékidő: kb. 10 perc

Különböző állomásokra szóló jegyekkel ellátott utasok zsúfolódnak a négy vasúti peronon. El akarnak jutni az állatkertbe, a strandra, a játszótérre vagy a parkban található fagyfaltozóhoz. Felkészültek? Beszállás! Mozdonyvezetőként annyi utast kell felvennetek a megfelelő színben, amennyit csak lehetséges. De figyeljetek, mert a pálya folyamatosan változik. Szükségeitek lesz némi szerencsére, hogy tartsátok a menetrendet. Az a játékos nyer, aki végül a legtöbb utast szállítja a saját állomásához.

A játék tartalma

3 színes váltókapcsoló

1 óriás puzzle játéktábla

24 utaslapka

állatkert

1 vonat

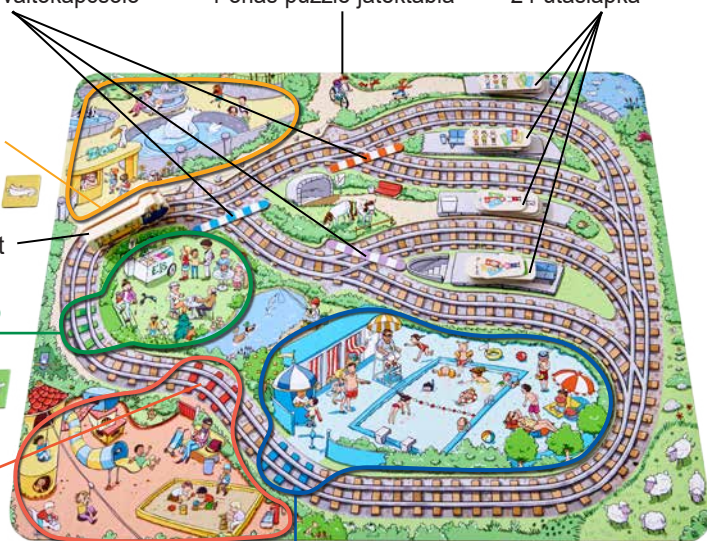
fagyfaltozó
állomás

játszótér
állomás

uszoda
állomás

4 állomáslapka

1 váltókocka



Előkészületek

Rakjátok ki a játéktáblát az asztal közepére. Helyezzétek a három váltókapcsolót a tábla három nyílásába, és fordítsátok úgy, hogy az egyik pálya szabad legyen. Az első kör előtt helyezzétek a vonatot a sínre, hogy a sínen az az óramutató járásával megegyező irányban álljon. Minden gyermek válasszon egy színt, és vegye el a megfelelő színű állomáslapkát. Ez azt az állomást jelöli, ahová a játékosoknak minél több utas kell szállítani. A felesleges állomáslapkákra nem lesz szükség, ezeket tegyétek vissza a dobozba. Keverjétek össze az utaslapkákat és véletlenszerűen osszátok szét hat-hat lapkát a négy peronon, azokat felfelé fordítva egymásra fektetve. Készítsétek elő a váltókockát.

A játék menete

Az óramutató járásával megegyező irányban folyik a játék. Az a játékos, akinek a leginkább sikerül a vonat fűtülését utánozni, lesz az első mozdonyvezető és kezd.

- Dobj a váltókockával.
- Változtasd meg a váltókapcsoló állását aszerint, amit a váltókockával dobtál, ezáltal egy másik pálya válik szabaddá.
- Vidám csu-csu kiáltása mellett vonatozz ahhoz a peronhoz, amely a váltó átállítása után elérhető.
- Itt húzd fel a legfelső utaslapkát. Az ábrázolt gyermekeknek színes jegyek vannak, amelyek megmutatják, hogy melyik állomáshoz szeretnének utazni. Minden gyermek, amely egy adott lapkán látható, mindig együtt utazik a kívánt színű állomáshoz.
A játék későbbi szakaszában a vonat olyan peronra is érkezhet, ahol már nincs utaslapka. Ebben az esetben nincs szerencséd és a következő játékos jön.

Az utaslapkán látható jegy színe megegyezik saját állomásod színével?

- **Igen!** Nagyszerű! Beszállás! Csúsztasd az utaslapkát a vonat tetején lévő részbe és vonatozz velük a saját állomásodhoz. Az utasokat az állomásodnál vedd le a vonatról és helyezd a játéktáblán a megfelelő színű területre.
- **Nem!** Kár! Az utasokat nem viheted a saját állomásodra, mert más színű állomásokra szólnak a jegyek. Ennek ellenére, mint mozdonyvezetőnek, el kell szállítanod az utasokat. Szabadon dönthetsz, melyik színű állomást választod. Csúsztasd az utaslapkát a vonat tetején lévő részbe és vonatozz velük a választott állomáshoz. Vedd le az utasokat az állomáson, majd helyezd az utaslapkát a választott állomás színes területére.



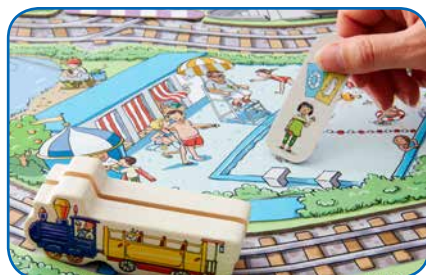
Példa:



Feri állomása a kék uszoda.
A váltókockával narancssárga színt dob.
Feri a narancssárga váltót átállítja.



Ezután a vonattal a peronhoz megy.
Az ott található utaslapka többek között
kék jegyet is ábrázol.
Felteszi az utasokat a vonatra.



Ezután az uszoda állomáshoz
vonatozik. Ott leszállítja az utasokat
és az utaslapkát a kék színű területre
helyezi.

Leszálltak az utasok? Akkor a kör számodra véget ért és a következő mozdonyvezetőn a sor, hogy dobjon.

A játék vége

A játék véget ér, ha a peronokon nem maradt már utaslapka és minden utas le lett szállítva a megfelelő színű állomásra.

Most vegyétek le az utaslapkákat a megfelelő színű állomásterületekről és helyezétek magatok előtt sorba. Közben figyeljétek az utaslapkák helyzetére.
Az a játékos nyer, akie a leghosszabb sor.



A sárga színű állomás játékosé lett a leghosszabb sor, mert a sárga állomáson szállt le a legtöbb utas, így ő nyerte a játékot.

Tipp: Ha a gyerekek már tudnak számolni, akkor összeszámolhatják az utasokat a saját lapkáikon. Az a játékos nyer, akinek az állomásán a legtöbb utas szállt le.

Variáció gyakorlott mozdonyvezetőknek:

Az alapjáték szerint folyik a játék az alábbi változtatásokkal:

Sokváltós-variáció: Ebben a variációban a kockára nem lesz szükség. A mozdonyvezető tetszőleges számú váltókapcsolót válthat át egy adott peron eléréshez. Kinek sikerül legjobban áttekintenie, hogy melyik váltót kell átváltania ahhoz, hogy a legtöbb utast tudja a saját állomására szállítani?

Egyváltós-variáció: Ebben a variációban a kockára nem lesz szükség. A mozdonyvezetőnek el kell döntenie, hogy a három váltókapcsoló közül melyiket állítja át. Körönként csak egy váltókapcsolót állíthat át. Ki elég okos ahhoz, hogy mindig a számára legjobb kapcsolót állítsa át hogy végül a legtöbb utast tudja az állomására szállítani

Tipp különösen izgalmas vasúti utazásokhoz (az alapjáték és a variációk kombinálhatók):

Az utaslapkákat a peronokon lefelé fordítva tegyék egymásra. A mozdonyvezető a szokásos módon a négy peron egyikére vonatozik. Csak ez alkalommal a mozdonyvezetőnek fel kell fordítania a legfelső utaslapkát ahhoz, hogy megtudja, hogy az utasok melyik állomásra szeretnének utazni. Melyik utaslapka rejti vajon a legtöbb utast?