

Hol vannak az állatok? – Akros fejlesztő játék 20522

Tartalma:

- 25 db kétoldalú kártyát - a kék szegéllyel az egyik / piros szegéllyel a másik oldalán - mindegyiken 6 különböző kép található
- 150 db jelölő
- Műanyag ház
- és állatfigurák - kutya, macska, mókus, nyúl

Ajánlott életkor:

- 4 és 8 év között

Fejlesztési terület:

- Játék a térlátás, térérzékelés fejlesztése - relációs szavak, szókincs bővítése
- Jellegét tekintve ez a játék idegen nyelvek tanításánál is kitűnően használható

Játékleírás:

Állítsuk fel a házat középre, úgy hogy mindenki jól lássa. Osszuk szét a kártyákat a gyerekek között. A tanár felhelyezi az adott két állatfigurát a ház körül. Az a tanuló, akinek a feltett variáció szerepel a kártyáján, az egy jelölőt tehet a kártyájának az adott képére. Ha mindenki megnézte, jöhet a következő kör. A játékot az nyeri, akinek a kártyáján mind a hat variáció meglesz.

1. Játékvariáció - kártyákat a kék szegéllyel játszva - Ellentétes koncepció
Ebben az esetben az alatt / fölött, jobb / bal, előtt / mögött, kint / bent ellentétpárokat tudjuk gyakorolni a gyerekekkel. Minden képen két figura van elhelyezve egymással ellentétes helyzetben. 4 irány, 4 figura így összesen 48 különböző kombinációt lehet kirakni. A hat képen ebben az esetben 4 ellentét pár látható, plusz két másik a gyerekeknél.

2. Játékvariáció - kártyákat a piros szegéllyel játszva használjuk - Térbeli orientáció
Ennél a variációnál az alatt, fölött, jobb, bal, előtt, mögött, bent irányokat lehet fejleszteni a gyerkőcökkel. Ebben a variációban csak két állattal játszunk a kutyával és a macskával. Így 7 irány és két figuránk van, összesen 42 különböző kombinációval lehet kirakni.

további lehetőségek a játékra:

- Házzal, állatokkal:

Ezekben az esetekben a gyerekek megbarátkoznak olyan szavakkal is, amelyek a kártyákkal való játszás közben nem fordulnak elő.

1. Lehet a házzal és egy állatfigurával játszani a játékot, egy mesével egybekötve belefonva egyéb relációs szavakat, növelve a gyermekek szókincsét pl. közel - távol, körülötte

2. Lehet a ház nélkül játszani két vagy három figurával, ilyenkor egymáshoz viszonyítva tehetjük ki az állatokat, így újabb szavak jöhetnek elő pl között, egymás mellett

- Kártyákkal játék:

A tanárnő a kártyákat kiosztja - megegyeznek melyik oldal játszanak a késsel vagy a pirossal. A gyerekek közül kiválasztják, hogy egy valaki mondja el hangosan a többieknek, hogy milyen állat és milyen irányban helyezkedik el a kártyáján és ő maga helyezi el a ház körül. A tanár figyel, hogy helyes e az elhelyezés. Ha igen a többiek megnézik, hogy nekik van - e hasonló variációjuk a kártyán és ha igen egy jelölőt tesznek arra a képre. Jöhet a következő kör, egy újabb kisgyerek is elmondhatja és felteheti a figurákat. Az nyer, akinek előbb meglesz az összes kép.