BINGO: AZ ÉRZELMEK HANGAI

Ref. 20630

TARTALOM:

- 1 MP3 (online)

- 24 FOTÓKÁRTYA

- 50 PIROS SZÁMLÁLÓ

AJÁNLOTT KOR:

3-8 éves korig.

OKTATÁSI CÉLKITŰZÉSEK:

Társítási játék az alapvető érzelmek megkülönböztetésének megtanulására.

 A játék használata:

Bingó játék az egyes érzelmek képének társítása a megfelelő hanggal. Az érzéseink megértése és mások érzéseinek felismerése alapvető része a gyermekek fejlődésének, és elősegíti az önbecsülés erősítését is.

LEÍRÁS

Az MP3 24 számot tartalmaz:

- 1-12. szám: minden sáv egyetlen hangot tartalmaz az egyes érzelmek kezeléséhez

külön-külön (a hangok sorrendjét lásd az alábbi táblázatban)

- 13-24. számok: minden szám 12 érzelemhangot tartalmaz véletlenszerűen (lásd a táblázatot

alább az egyes számok nyertes kártyáival).

A 24 FOTÓKÁRTYA a következőket tartalmazza:

- 12 kártya piros szegéllyel a tanár számára (1-12 kártya)

- 12 kártya kék szegéllyel diákoknak (13-24 kártya)

JÁTÉKMÓD ÉS HASZNÁLATI JAVASLATOK:

1. PIROS SZEGÉLY (1-12. kártya): Hallgassa meg az érzelmek 12 hangját, és társítsa őket

a nagy fotókkal. Az EGÉSZ OSZTÁLY játszhatja ezt a játékot.

2. KÉK SZEGÉLY (13-24. lapok): „Hangok” bingó. Legfeljebb 12 GYEREK játszhat egy

gyermek egy kártya, vagy 24 gyerek kettő közötti kártyával.

- Ennél a játéknál ossz ki 4 piros számlálót minden lappal.

- Minden pályán van a nyerőkártyák sorrendje a sorrendnek megfelelően hangok:

TEVÉKENYSÉGEK:

A cél az érzelmek verbalizálása és megtanulása, hogyan ismerjük fel őket magunkban és másokban egyaránt.

EGY FOTÓ, EGY KÉRDÉS

A tanár megmutatja az egyik fényképet a gyerekeknek (1-12. kártya pirossal

szegély), nevet adva a képen látható gyermeknek (minden alkalommal megváltoztatva a nevet:

bátorítsa a gyerekeket új történetek létrehozására), és megkérdezi:

1. probléma

„Mi történt, amitől... (David) ilyen szomorú lett?”

A gyerekeknek olyan helyzeteket kell kitalálniuk, amelyek a gyermeket ennek az érzelem kifejezésére késztették.

2. probléma

"Mi történt... (David)?"

A gyerekeknek azonosítaniuk kell az érzelmeket, és ki kell találniuk azokat a helyzeteket, amelyek vezethettek.

Jó szórakozást!