

Vidám történetek otthon - 30750

Tartalma:

70 db illusztrált kártya 12 szórakoztató történettel egy házon belül. Kérdő kártyákat is tartalmaz a játék, amelyek a történet végére utalnak, hagyjuk a gyerekek fantáziáját szabadon szárnyalni.

Ajánlott

3-8 éves kor között

Pedagógia leírása a játéknak:

A gyerekek képzeletét, történet mesélő képességét fejlesztik. Leíró képességüket adott dolgokról, időérzésüket, logikai gondolkodásukat, önkifejezésüket és folyékony beszédük fejlődését is elősegíti ez a fejlesztő eszköz. Mind a helyszín, a karakterek és a történetek is a kártyákon nagyon hasonlóak a gyerekek hétköznapi életével, ezért könnyen tudnak vele azonosulni. A története megalkotása és elmesélése az előadó képességüket is fejleszti. Szókincsük bővül, fejlődik és megtanulják az igeidők megfelelő használatát.

Oktatási célok:

- logikai gondolkodás, tér - idő érzékelés
- megfigyelés és kronológiai sorrend felállítása
- az események sorrendiségének kialakulása
- gazdagodik a szókincse
- absztrakt gondolkodás elsajátítása
- pszicho-motorikus és koordinációs képesség fejlesztése

Játék:

Minden egyes történetnek saját színű kerete van, így könnyen megkülönböztethetők.

Válogassuk szét az egy adott történethez tartozó kártyákat. Először állítsunk fel négy kártyát a történetből és lépésről - lépésre haladjunk, míg elérjük a 7 kártyaszámot. A történetnek van egy önellenőrző rendszere a hátulján.

A kérdő kártyákat két féle módon tudjuk használni:

1. Használhatjuk egy kulcsszó helyettesítéseként, vagyis kiveszünk egy kártyát a sorból és megkérdezzük - Mi történt, hogy ez után ez lett?
2. A legutolsó kártya helyettesítéseként használjuk, ilyenkor a kérdés az, hogy - Mi lett szerinted a történet vége?

Először mutassuk meg egy kártyasoron keresztül, hogyan kell játszani, hogy mindenki számára egyértelmű legyen.