



THE SENSES

TAKTIKUS VIZUÁLIS DOMINÓK

Ref. 20615



TAKTIKUS VIZUÁLIS DOMINÓK

Ref. 20615



TARTALOM:

A játék 28 dominót és 15 kör alakú egységet tartalmaz, amelyek a játékosok megnyert köreinek feljegyzését szolgálják. Strapabíró kartonból készültek, tartósak és jó minőségűek. A dominók egyik oldalán magas kontrasztú, érdekes tapintású illusztrációk találhatók, így érintés alapján is lehet velük játszani. Másik oldalukon pedig érdekes felületű pontok találhatók, hogy a készlet hagyományos dominó játékra is lehetőséget kínáljon. A darabok mérete: 13 x 6,5 cm.

AJÁNLOTT ÉLETKOR ÉS UTASÍTÁSOK:

3-8 éves gyermekek számára.

Ez a dominó látáskorlátozott felnőttek és gyermekek számára is megfelelő játék, mivel minden darab érdekes felülettel és alapszínű (fehér, fekete és piros), magas kontrasztú illusztrációkkal lett ellátva, így a játékosok könnyedén megkülönböztethetik őket egymástól.

A dominók formája és anyaga könnyebbé teszi a játékot a gyermekek számára még akkor is, ha különböző látási nehézségekkel küzdenek. Ezekkel a dominókkal mindenki játszhat.

A szett lehetővé teszi a klasszikus és az érintős dominózást is.

OKTATÁSI CÉLOK:

- A vizuális és a tapintási képességek fejlesztése.
- Hogy a látási nehézségekkel küzdő gyermekek és felnőttek dominózás közben tudjanak kommunikálni egymással.
- A figyelem és az észlelés kompetenciájának fejlesztése.
- A vizuális memória és a memória fejlesztése.
- A pszichomotorikus tevékenység fejlesztése a darabok kezelése és egymáshoz illesztése által.

A JÁTÉK ÉS A RENDSZER:

- 1. Illusztrációkkal ellátott dominók:** A darabokat összekeverjük, és egyenlően elosztjuk a játékosok között (max. 7 db/játékos). A többi darabot az illusztrációkkal lefelé egy kupacba gyűjtjük. A kettős dominóval rendelkező legfiatalabb játékos



kezd. Minden körben a játékosok letesznek egy dominót az azzal megegyező illusztráció mellé. Amennyiben egy játékosnak nincs megfelelő dominója, felhúz egyet a kupacból, amíg le nem tud tenni egyet. Ha már minden dominó elfogyott a kupacból, a játékos kimarad. Az a játékos nyer, akinek a dominói leghamarabb elfogynak. Ha elakadt a játék, meg kell számolni a játékosok dominóit, és a legkevesebb dominóval rendelkező játékos nyer.

2. **Klasszikus dominó:** A darabokat összekeverjük, és egyenlően elosztjuk a játékosok között (max. 7 db/játékos). A maradék darabokat a pontokkal lefelé egy kupacba gyűjtjük. Az a játékos kezd, akinek a legnagyobb értékű a kettős dominója. Minden körben a játékosok letesznek egy dominót az azzal megegyező darab mellé. Amennyiben egy játékosnak nincs megfelelő dominója, felhúz egyet a kupacból, amíg le nem tud tenni egyet. Ha már minden dominó elfogyott a kupacból, a játékos kimarad. Az a játékos nyer, akinek a dominói leghamarabb elfogynak. Ha elakadt a játék, meg kell számolni a játékosok dominóin található pontokat, és a legkevesebb ponttal rendelkező játékos nyer.
3. **Az illusztrációk vagy mennyiségek társítása és osztályozása:** A darabok csoportosítása a két illusztráció valamelyikének vagy a kártyán található összegeknek megfelelően. Ez segíti a vizuális érzékelés fejlesztését.
4. **Társítás és osztályozás tapintás által:** Ugyanazon tevékenység végzése csukott szemmel, a tapintásunkra hagyatkozva. A játék könnyítése érdekében kezdetünk először csak néhány dominóval. Ezáltal segíthetjük az érzékelés és a tapintási memória fejlesztését.

