

# Vikingvölgy

Döntsd el a hordót és kerüld el a vízbeesést!

**Haba 304697**

Taktikai játék 2-4 bátor vikingnek 6 éves kortól.

**Játékidő:** kb. 15-20 perc

Vikingvölgyben bowlingversenyt rendeznek.

Elég bátor vagy hogy megmérettesd magadat? Használd a golyót, hogy ledöntsd a hordókat és egy okos taktikát, hogy a vikingeket kedvezően helyezhesd el a dokkon. A legjobb helyen álló viking játékos fogja a legértékesebb jutalmat kapni, aki azt hajójára viheti, hogy ő lehessen a leggazdagabb viking. De a kockázatvállaláshoz bátorság kell, mert a vesztes játékosok vízbe esnek és üres kézzel térnek haza.

**A játék célja** minél több aranyat szerezni.

## A játék tartalma

1 nagy Vikingvölgy játéktábla (7 részből összerakva), 8 vikingzászló, 4 vikingszámláló, 1 gurító viking, 4 hajó (mindegyik 4 részből összerakva), 24 aranyérme, 4 fahordó

### **Az első játék előtt**

Állítsátok össze a játéktáblát és a hajókat.

*Tipp:* Minden játék után vegyétek le a hajókról a vitorlákat. Ebben az esetben a hajók elférnek a dobozban és nem kell teljesen szétszedni őket.



## Előkészületek

1. Helyezzétek a játéktáblát az asztal közepére.
2. Minden játékos válasszon egy színt és vegye el a hozzá tartozó hajót és számlálót.
3. Állítsátok fel az összes számlálót a dokk első mezője elé, még abban az esetben is, ha négynél kevesebben játszatok.
4. Tegyétek a hajókat magatok elé. Azokat a hajókat, amelyekhez nem tartoznak játékosok, helyezétek a játéktábla szabad oldalaihoz. Minden hajóba tegyetek egy aranyérmét.
5. Helyezzétek a maradék aranyat, a bowlinggolyót és a gurító vikingt a tábla mellé.
6. Keverjétek meg lefelé fordítva a 8 vikingászlót, majd véletlenszerűen helyezétek a dokk mezőire.
7. A 4 hordót helyezétek el bármilyen sorrendben a megjelölt helyekre a tábla közepén



## A játék menete

Az óramutató járásával megegyezően halad a játék. Az a játékos kezd, aki legjobban hasonlít egy vikinghez. Vegye el a golyót és a gurító vikinget. Helyezze a golyót a hozzá legközelebb található rámpa végén lévő lyukba.

Használja a gurító vikinget a golyó meglökéséhez és próbálja meg legalább az egyik hordót kilökní. Addig próbálkozhat, amíg legalább egyet ki nem üt.



Minden egyes kiütött hordóért a színben egyező vikingszámlálóval lépjen előre egyet a dokkon, átugorva minden olyan helyet, ami már foglalt. Ha egynél több hordót ütött ki, akkor eldöntheti, milyen sorrendben lép a megfelelő színű számlálókkal.

### Az arany elosztása

Amikor egy számláló a legutolsó mezőről továbblép, a viking a vízbe esik. Ez a játékos körének végét és az arany elosztását jelenti. Ha volt még eldöntött hordó más színben, de annak a számlálója még nem lépett, úgy az a helyén marad.

Most azok a vikingek, akiknek a számlálói még a dokkon vannak, részt vesznek a jutalomosztásban. A játékosok a kapott aranyat helyezik a hajójukra. Az elosztás azzal a vikinggel kezdődik, aki a legtávolabb jutott a blokkon anélkül, hogy leesett volna.



- Ha a viking olyan mezőn áll, amely mellett a zászlón aranyérmék vannak (1-4 db), akkor annyi aranyat kap, amennyi a zászlón van. Ha nincs elég arany a készletben, a játékos annyit kap, amennyi van. Ha egy sincs, akkor nem kap semmit.



- Ha a viking olyan mezőn áll, amely mellett a zászlón olyan színű viking van, mint a sajátja, akkor ebben az esetben ellophat egy aranyat minden játékostól. Ha valakinek a hajóján nincs arany, akkor attól nem kap semmit.



- Ha a viking olyan mezőn áll, amely mellett a zászlón más színű viking van, mint a sajátja, akkor ebben az esetben a megfelelő színű vikingtől ellophat egy aranyat. Ha annak a játékosnak nincs, akkor nem kap semmit.

Ha kevesebb mint 4 játékos játszik, akkor azok a vikingszámlálók, melyekhez nem tartozik játékos, szintén részt vesznek a játékban, így a jutalomosztásban is.

Példa:



1. A narancssárga viking játékos kiütötte a narancssárga és a kék hordót. 2. Először a saját számlálójával lép, átugorva a vörös vikingszámlálót. 3. Ezután a kék vikingszámlálóval lép. A kék számláló a dokk végén a vízbe esik. Ez azt jelenti, hogy jutalomosztás következik.

- A kék viking nem kap semmit, mert ő volt az, aki a vízbe esett.
- A narancssárga viking 4 aranyérmét kap a készletből.
- A vörös viking, akit egyik játékos sem választott a játék elején, minden játékostól egy-egy aranyat kap, mert azon a mezőn áll, amely mellett a zászló a saját vikingszínével egyezik.
- A zöld viking lophat egy aranyat a narancssárga vikingtől.

Miután a viking lépett egy vagy több számlálóval vagy miután az arany kiosztásra került, a következő játékos jön, aki a feldöntött hordókat úgy helyezheti vissza, ahogy szeretné. A fel nem döntött hordók a helyükön maradnak. Amelyik vikingszámláló a vízbe esett, visszakerül a dokk első mezőjére. A többi számláló a helyén marad.

## A játék vége

Amikor az összes arany kiosztásra került, a körnek vége. A játékosok még lophatnak egymástól sorban, ahogy jönnek, azután végleg befejeződik a kör.

Végül a játékosok számolják össze a gyűjtött aranyérméket. A legtöbb arannyal rendelkező játékos nyeri a játékot és ő lesz a vikingvölgy főnöke. Ha az a hajón van a legtöbb arany, amivel egyik játékos sincs, akkor mindenki veszít. Döntetlen esetén az nyer, akinek a játékos a legkevésbé jutott előre a dokkon.