



MATHS

"Topology-Birds" Térbeli tájékozódás

Ref. 20520



“Topology-Birds”

Térbeli tájékozódás

Ref. 20520



TARTALOMJEGYZÉK

A játék 36 kártyát tartalmaz, amelyek vastag, strapabíró, nagyon kemény, kiváló minőségű kártyából készültek. A kártyák nagyméretű, valóság-hű képeket tartalmaznak, amelyeken viccesen kinéző madarak láthatóak ellentétes térbeli pozíciókban. Az anyag környezetbarát, fenntartható erdőkből származik, nagy százalékban újrahasznosított anyagból áll, és 100%-ban újrahasznosítható.

AJÁNLOTT KORCSOPORT

3-6 éves gyermekek.

A darabok nagy mérete miatt ez a játék ideális a térbeli tájékozódás fejlesztésére már kiskortól kezdve, illetve tanulási nehézségekkel küzdő gyermekek részére. A vidám kinézetű madarakat ábrázoló illusztrációk valós környezetben való elhelyezése különösen vonzóvá teszi az ellentétes térbeli helyzetek megtanulását: elől-hátul, kívül-belül, fent (be)-lent (alatt), jobbra (on) -balra (balra), közel-távolra és együtt-külön.

Jellemzőinek köszönhetően a játék ideális játékre és térbeli tájékozódás tanulására mind az osztályteremben, mind otthon.

OKTATÁSI CÉLOK

- Térbeli tájékozódás fejlesztése.
- Segítség az alapvető térfogalmak elsajátításához: elől-hátul, kívül-belül, fent (bent)-lent (alatt), jobbra-balra, közel-távol és együtt-külön. .
- Segít a térbeli kapcsolatok kialakításában egy tárgy és saját testünk viszonylatában.
- Fejleszti a memóriát valós képek segítségével.
- Fejleszti a figyelmet és a megfigyelő készségeket.
- Javítja a vizuális és térbeli memóriát.
- Bővíti a szókincset.



GYAKORLATOK ÉS HOGYAN JÁTSZUNK

ISMERTETSSD MEG A GYEREKEKET A KÁRTYÁK KÉPEIVEL

A játék megkezdése előtt ajánlatos megnézni a kártyákon lévő képeket, és felfedezni az egyes madárpárok különbségeit.

SZÓKINCS ÉS TÉRBELI TÁJÉKOZÓDÁS

Alkossunk párokat, és írjuk le a jeleneteket és az ellentétes helyzeteket, amelyekben a madarak megjelennek:

- elől-hátul
- belül kívül
- fent (be)-lent (alatt)
- jobbra (be)-balra (be).
- közel messze
- együtt-külön

MEMÓRIA:

Helyezzük az összes kártyát az asztalra képpel lefelé. Felváltva, a legfiatalabb játékostól kezdve fordítsunk két lapot felfelé. Ha párat alkotnak, azaz ugyanazt a madarat ellentétes pozíciókban, a játékos megtartja a párt, és felfordít további két lapot, hogy megpróbáljon több párt találni. Ha nem alkotnak párt, akkor ismét lefelé fordítva helyezzük őket ugyanoda vissza. Ezután a következő játékoson a sor.

A játék akkor ér véget, amikor már nincs kártya az asztalon. Ezután minden játékos megszámolja a lapjait, és az nyer, akinek a legtöbb párja van.

Alakíts párokat vidám külsejű madarat egymással ellentétes térbeli pozíciókban, és teszteld megfigyelő- és memóriakészségedet!

NYELVI STRUKTÚRA

Alkossunk mondatokat a kártyákon megjelenő képekhez kapcsolódóan!