



VALUES EDUCATION

"School, family & peace" **Társadalmi befogadás**

Ref. 20844



"School, family & peace"

Társadalmi befogadás

Ref. 20844



TARTALOMJEGYZÉK

A játék 36 kártyát tartalmaz, amelyek vastag, strapabíró, nagyon kemény, kiváló minőségű kártyából készültek. A kártyák nagyméretű, valós képeket tartalmaznak, amelyek egy befogadóbb világot ábrázolnak, és olyan értékeket hirdetnek, amelyek elősegítik a békét.

Az anyag környezetbarát, fenntartható erdőkből származik, nagy százalékban újrahasznosított anyagból áll, és 100%-ban újrahasznosítható.

AJÁNLOTT KORCSOPORT

3-6 éves gyermekek.

Ezzel a társadalmi befogadási memóriajátékkal felnőttek és gyerekek egyaránt felfedezhetik az iskolában, otthon és az életben meglévő sokszínűséget. Képesek lesznek elgondolkodni a tisztelet, a tolerancia, az együttműködés, az integráció, az együttműködés és a szolidaritás értékein is.

Tulajdonságai, a darabok mérete és valós képekkel való tartalma miatt a játék nagyon alkalmas gyerekeknek és felnőtteknek.

A társadalmi befogadás az első lépés a sokszínűség tiszteletben tartása és a béke előmozdítása terén!

OKTATÁSI CÉLOK

- Legyünk tudatában a környezetünkben meglévő sokféleségnek.
- Elmélkedjünk a tisztelet, a tolerancia, az együttműködés, az integráció, az együttműködés és a szolidaritás értékein.
- Fejleszti az empátiát, azt a képességet, hogy valaki más helyébe helyezük magunkat. A párbeszéd ösztönzése a béke előmozdításának alapjaként.
- Értsük meg, hogy a sokszínűség jobbá tesz minket, és alapvető lényünk része.
- Fejleszti a memóriát valós képek segítségével.
- Fejleszti a figyelmet és a megfigyelő készségeket.
- Javítja a vizuális és térbeli memóriát.
- Bővíti a szókincset.



GYAKORLATOK ÉS HOGYAN JÁTSZUK

ISMERTESSÜK MEG A GYEREKEKET A KÁRTYÁK KÉPÉVEL

A játék megkezdése előtt ajánlatos megnézni a kártyákon lévő képeket.

MEMÓRIA:

Helyezzük az összes kártyát az asztalra képpel lefelé. A legfiatalabb játékostól kezdve a játékosok felfordítanak két lapot. Ha párat alkotnak, a játékos megtartja a párt, és felfordít további két lapot, próbálva több párt találni. Ha nem alkotnak párt, akkor ismét lefelé fordítva helyezzük őket ugyanoda vissza. Ezután a következő játékoson a sor.

A játék akkor ér véget, amikor már nincs kártya az asztalon. Ezután minden játékos megszámolja a kártyáját, és az nyer, akinek a legtöbb párja van.

Fontos! Minden alkalommal, amikor egy kártyapár megtalálásra kerül, a játékosnak le kell írnia a képet, reflektálva a kártyán lévő személyekre, a kontextusra és arra, hogy mit csinálnak.

SZÓKINCS

Írjuk le a kártyákon megjelenő műveleteket, személyeket és egyéb elemeket.

NYELVI STRUKTÚRA

A kártyákon látható képekhez kapcsolódó szókincs bővítése.

