

# Philos – Pig Hole társasjáték (18474)

**1. Tartalom:** 60 darab malac, 1 fa dobókocka, fa játéktábla és tároló doboz

## 2. A játék célja

Legyél te az első, aki meg tud szabadulni az összes malacodtól! Ehhez nem kell más tenned, mint pont a megfelelő számokat dobni a dobókockával. Vajon melléd áll a szerencse?

## 3. A játék előkészítése

Mielőtt elkezdődne a játék osszátok szét a malacokat a játékosok között. Minden játékos egyező számú malac figurát kap, amiket a tábla elé helyez. Helyeztéték a játéktáblát a doboz tetejére úgy, hogy mindenki kényelmesen hozzáférhessen.

## 4. Játékszabályok

A játék kezdetekor nincsenek malacok a táblán. Döntsétek el ki lesz a kezdőjátékos. Ezután a választott játékos dob a dobókockával és elhelyez egy malacot a táblán a dobott található 5-ös számmal jelzett helyre kell tenned. Ha 6-ost dobsz beledobhatod az egyik malackádat a középén található lyukba. Ez a malac a játék végéig a lyukban marad. Azonban, ha 6-ost dobsz eldöntheted, hogy újra dobsz vagy átadod a kockát a következő játékosnak.

A második körtől a játékosok kétszer dobnak a kockával és mindegyik dobás után felhelyeznek egy malacot az azonos számmal jelölt mezőre. A harmadik körtől a játékosok bármennyiszer dobhatnak a kockával, de muszáj dobniuk.

A játék addig folytatódik, amíg valaki olyan számot nem dob, aminek a táblán található megfelelőjére már nem tud malacot felhelyezni. Ekkor a játékos leveszi az összes malacot a tábláról és a sajátjai közé teszi. A következő körben mindenki újra csak egyszer dobhat.

Az lesz a nyertes, aki először megszabadul az összes malacától. A cél, hogy dobjatok minél több 6-ost és ne dobjatok olyan számokat, amiknek a mezői már foglaltak.

